

CONTENTS

AI 디지털교과서, 이렇게 활용해 보세요!	02
----------------------------------	----

1

AI 디지털교과서 기본 메뉴 구조	08
--------------------------	----

2

AI 디지털교과서 수업 활용 모델	18
(1) AIDT 중심형	20
(2) 과제 중심형	30

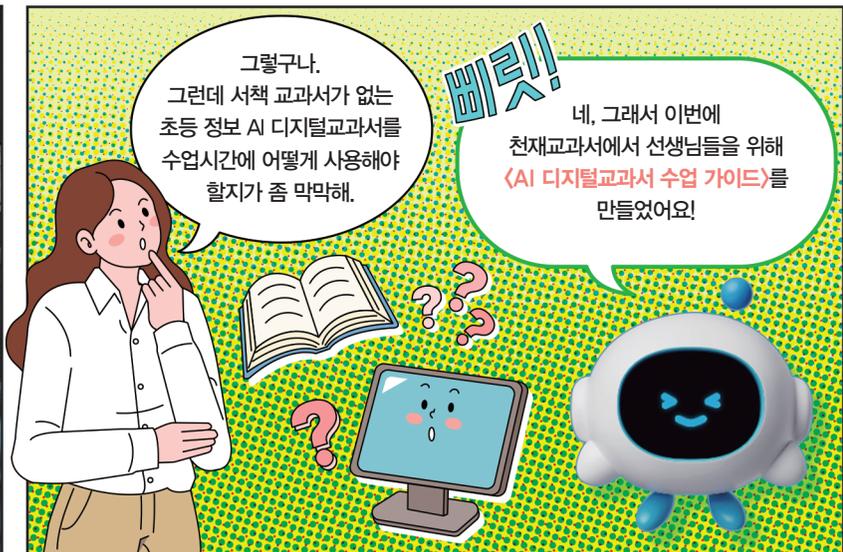
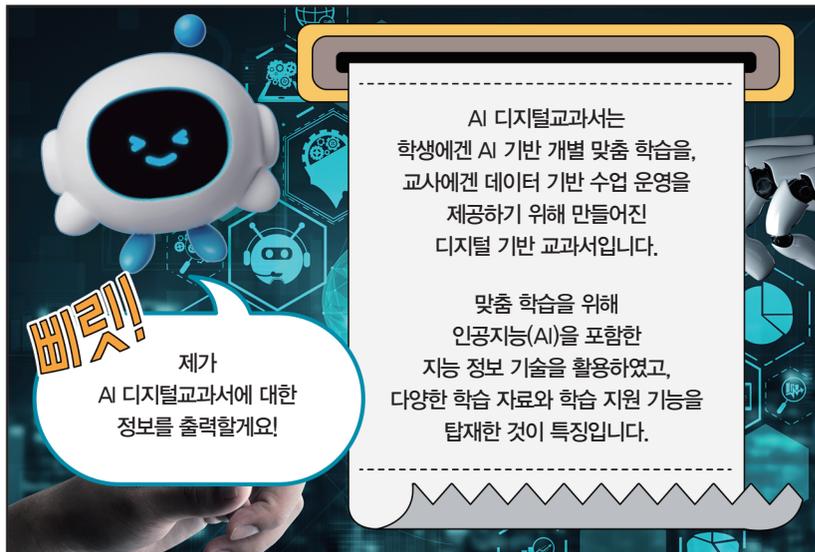
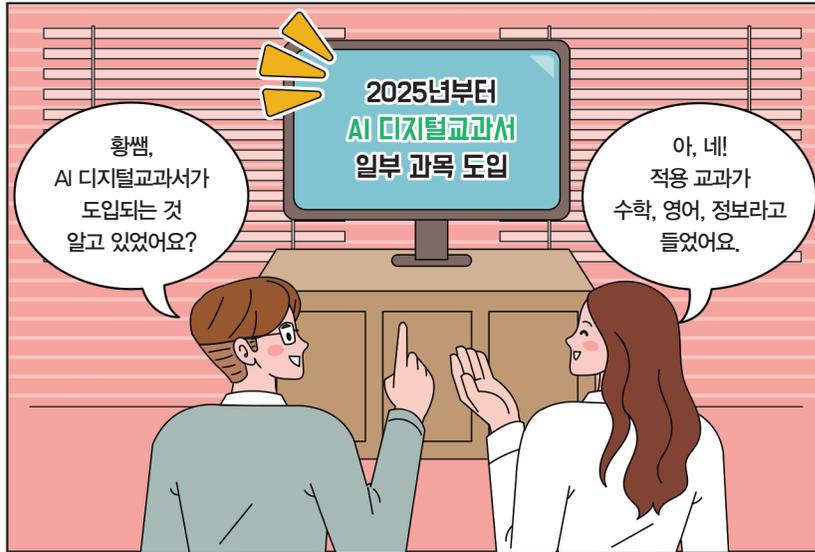
3

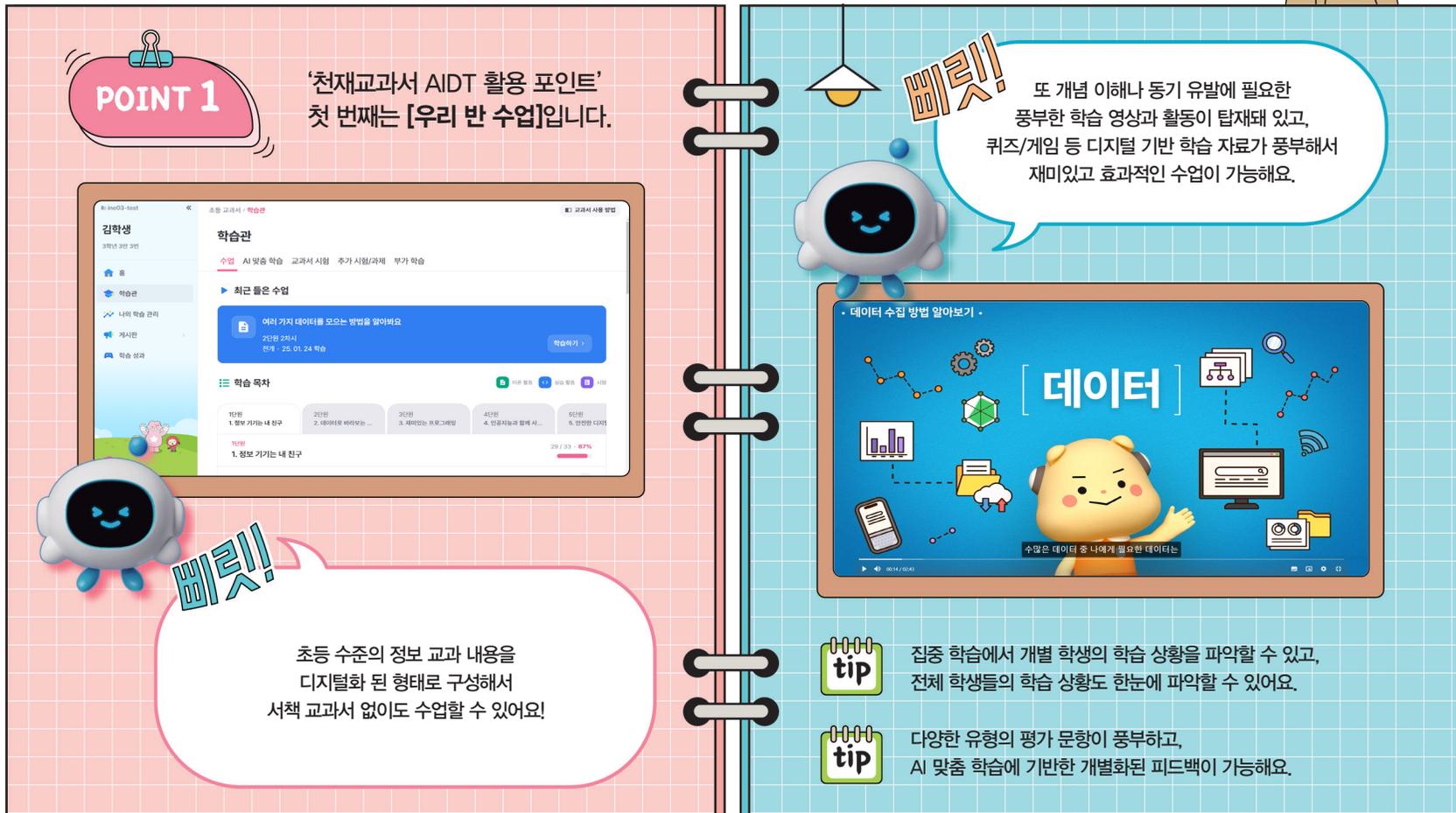
AI 디지털교과서 주요 특징과 메뉴얼	
(1) AIDT의 개념과 특성	34
(2) 천재 AIDT 특징점	36
(3) 초등 정보 AIDT 구성 체계	38
(4) 다양한 수업 모델	42
(5) 테마별로 알아보는 사용자 메뉴얼 Q&A	58

AI 디지털교과서, 이렇게 활용해 보세요!

* AIDT라고도 해요.

AIDT 수업 가이드

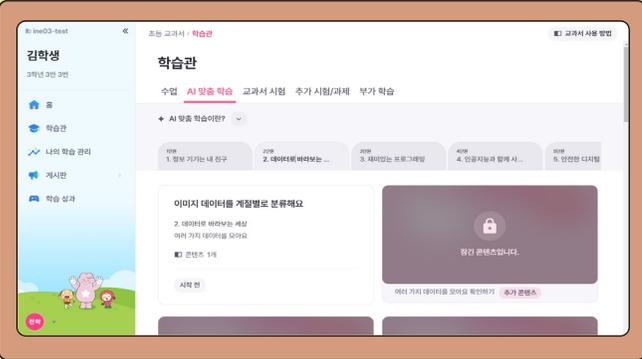




AI 디지털교과서, 이렇게 활용해 보세요!

POINT 2

'천재교과서 AIDT 활용 포인트' 두 번째는 [AI 맞춤 학습]입니다.



베리!

AI 기반의 개인별 맞춤 학습이 이곳에서 집중적으로 이루어집니다.

차시 평가 결과에 따라 AI가 추천하는 학습 자료가 제공되며 추가 학습 결과에 맞추어 AI가 개인별로 특화된 학습 경로를 제공해요.



한 차시 진도를 모두 끝내고 학생들에게 [맞춤 학습]을 과제로 제시하면 좋겠군.

[맞춤 학습]을 정규 시간에 활용해도 좋을 것 같아. 미리 본문 차시를 압축적으로 줄여서 진행하여 2~3시간 정도 수업 시간을 확보해 두면 좋겠군.



베리!

[AI 맞춤 학습]에서 학습자별로 '학습 진단 → 분석 → 처방'이 이루어져요. 이것이 AI 디지털교과서의 핵심 원리라고 할 수 있죠.



POINT 3

‘천재교과서 AIDT 활용 포인트’ 세 번째는 [학습 리포트]입니다.



와, AI 디지털교과서로 학생들은 재미있게, 선생님은 편리하게 수업할 수 있을 것 같네요.



그러게요 선생님, AI 디지털교과서로 쉽고 편리하게 가르쳐 봐요.

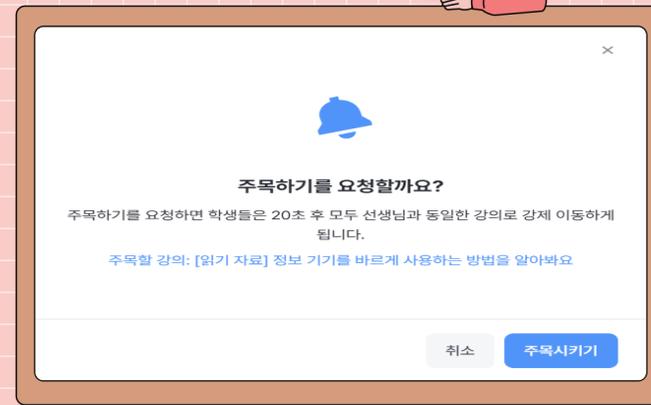
삐릿!

학생들의 학습 성장 분석, 단원별 성취 현황 분석, 메뉴별 학습 진척도 등이 입체적으로 제공됩니다.



tip

교사의 활동 위치로 학생들의 주의를 집중시킬 수 있어요!



삐릿!

좋아요, 이 <AI 디지털교과서 수업 가이드>를 참고하셔서 학교나 선생님 각자의 상황에 맞춰 다양한 방법으로 수업에 활용해 보세요.



빙글빙글

'누리와 함께하는 정보 세상' 소개 초등 3~4학년군

'누리와 함께하는 정보 세상'은?

초등 3~4학년을 대상으로
정보 기초 소양의 함양을 돕는 SI 디지털교과서예요.



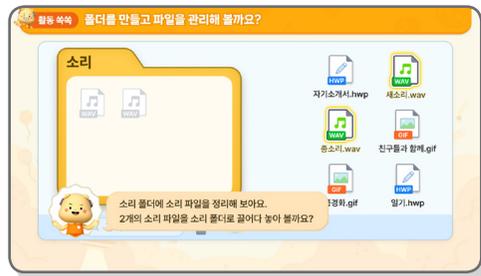
누리, 뚜이, 휴잇과 함께
컴퓨팅 시스템, 데이터,
알고리즘과 프로그래밍,
인공지능, 디지털 문화의 기초를
차근차근 배울 수 있어요.

어떤 학교에서 사용하면 좋을까요?

- ➔ 학교 자율 시간을 활용하여 별도의 SW 교육을 진행하고 싶은 디지털 선도 학교
- ➔ SI 디지털교과서 도입에 앞서 정보 기기 활용 방법에 대한 교육을 진행하고 싶은 학교
- ➔ 블록 기반의 프로그래밍 언어 기초 교육을 진행하고 싶은 학교

이런 점이 좋아요!

차시 단위의 교과서 구성으로 교사의 수업 재구성 부담이 적어요.
학습자의 흥미를 유발할 수 있는 다양한 시청각 자료와 조작형 콘텐츠가 제공되어요.



무엇을 배울까요?

정보 기기는 내 친구



다양한 정보 기기의 올바른 사용 방법과 운영체제의 기본 기능을 익히고, 정보 검색을 통해 생활 속 다양한 문제를 해결하는 능력을 기를 수 있어요.

데이터로 바라보는 세상



다양한 생활 속 사례를 분석하여 데이터의 의미와 종류를 이해하고, 데이터 수집 및 시각화, 분석 과정을 체험하여 실생활 문제를 데이터로 해결하려는 태도를 기를 수 있어요.

재미있는 프로그래밍



프로그래밍 언어의 기초 사용법과 명령어를 익히고, 간단한 아이디어를 프로그램으로 구현하고 실행하는 과정에서 협력과 공유의 가치를 발견하고 문제 해결 능력을 기를 수 있어요.

인공지능과 함께 사는 삶



생활 속 인공지능 활용 사례를 통해 인공지능이 우리 사회에 미치는 영향을 이해하고, 인공지능 윤리 의식을 바탕으로 인공지능을 활용하는 태도를 기를 수 있어요.

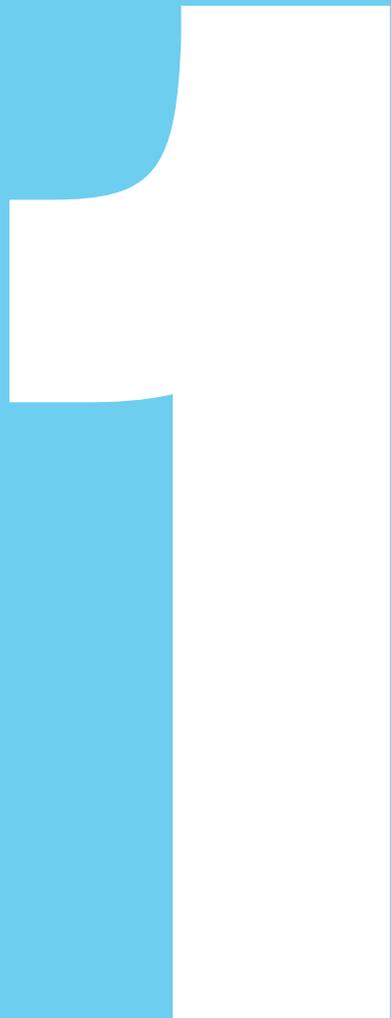
안전한 디지털 생활



디지털 기술의 발전에 따른 사회 변화에 대한 다각적인 이해를 바탕으로, 디지털 윤리를 이해 할 뿐만 아니라, 실천하는 태도를 기를 수 있어요.

쉽고 편리하게 활용할 수 있는
AI 디지털교과서 수업 가이드

AI 디지털교과서 기본 메뉴 구조



AI 디지털교과서 수업 활용 모델

(1) AIDT 중심형 | (2) 과제 중심형

1. AIDT 기본 메뉴 구조 **홈 화면**



오늘 진행할 수업
선생님은 오늘 진행할 수업을 확인하고 바로 수업창으로 이동할 수 있어요.

오늘의 학급 감정
학생들의 감정 상태를 확인하여 학급 전체의 분위기를 파악할 수 있어요.

학급 학습 배지
우리 반 학습 배지 획득 현황을 파악할 수 있어요.

공지 사항
우리 반에 전달할 공지 사항을 기재할 수 있어요.

수업 게시판
우리 반 학생들이 수행할 협력 활동을 자유롭게 구성할 수 있어요.

시험/과제
새롭게 업로드된 시험/과제를 각 학급에 전달할 수 있어요.

The screenshot shows a dashboard with the following sections:

- Header:** "초정보 선생님 환영해요!" (Welcome to the teacher's dashboard), "3학년 3반 선생님 • 초등 교과서"
- Today's Class:** "오늘 진행할 수업" (Today's class), "데이터를 기준에 따라 분류해요" (Classify by data), "수업하기" (Start class)
- Today's Class Mood:** "오늘의 학급 감정", "1위 맑음 10명" (1st Clear 10 people), "2위 보통 5명", "2위 흐림 1명"
- Class Learning Badges:** "학급 학습 배지", "1위 실천왕" (1st Practice King), "이 세자로 평균 20xp 획득" (Obtained 20xp on average with this seal), "2위 성실왕 17xp", "3위 소동왕 15xp", "4위 복습왕 10xp", "5위 배움왕 3xp"
- Notice:** "공지 사항", "1 이번 수업에 준비물이 있어요" (24.11.19)
- Class Postboard:** "수업 게시판", "1 김학성님의 결과물입니다." (24.11.17)
- Test/Assignment:** "시험/과제", "1 과제 정보 기기는 내 친구 과제", "2 시험 - 자사평가 우리 주변의 데이터를 찾아보세요! 확인하기", "3 시험 - 대단원단원평가 누리와 함께하는 정보 세상 단원 평가"
- Class Status:** "학급 현황", "AI 맞춤 학습 수준" (AI customized learning level), "인기 부가 학습" (Popular additional learning), "학습 목표 달성률" (Learning goal completion rate), "총 4명" (Total 4 people)
- Class Learning Achievement:** "학급 수업 이해도", "모두 이해한 학생" (All students understood), "포유미 필요한 학생" (Students who need more), "정답 기기는 내 친구", "데이터로 바라보는 세상", "재미있는 프로그램", "인공지능과 함께 사는 삶", "안전한 디지털 생활"
- Class Answer Rate:** "학급 정답률", "정답 기기는 내 친구", "재미있는 프로그램", "안전한 디지털 생활"

교과서 사용 방법
교과서에 포함된 기능들의 활용 방법을 확인할 수 있어요.

교과서 정보 확인
교과서의 소개글을 확인하거나 교과서 내에서 활용한 이미지 등의 출처를 확인할 수 있어요.

학급 현황
• AI가 분석한 우리 반 학생들의 학습자 수준 분포나 학습 진행률이 높은 부가 학습 목록을 확인해 수업 설계에 활용할 수 있어요.
• 개별 학생이 스스로 설정한 학습 목표 대비 달성률을 확인해 우리 반 학생들의 자기 주도성을 파악할 수 있어요.

학급 수업 이해도
각 단원의 개념을 이해한 학생과 보충이 필요한 학생의 비율을 확인할 수 있어요.

학급 정답률
우리 반 학생들의 각 단원별 응시한 평가 문항들의 평균 정답률을 확인할 수 있어요.

※ 현재 AIDT 화면 디자인은 학교급, 과목별, 저자별로 다르게 제공



The dashboard features several key sections:

- Header:** Includes a search bar, user profile (김학생님 환영해요!), and navigation options like '오늘의 감정' and '말씀'.
- Recent Learning (최근 들은 수업):** A blue banner showing '데이터를 기준에 따라 분류해요' with a '학습하기' button.
- Learning Objectives (학습 목표):** A progress bar for '100% 달성' and a list of tasks like '1단원' and '틀린 문제 오답 노트 작성하기'.
- Learning Badges (학습 배지):** A list of achievement badges: '1위 성실왕 (10xp 획득)', '2위 복습왕 (6xp)', '3위 소통왕 (5xp)', '4위 실천왕 (3xp)', and '5위 배움왕 (2xp)'.
- Notifications (공지 사항):** A list of announcements, such as '이번 수업에 준비물이 있어요'.
- Assignment Board (수업 게시판):** A section for class announcements, including '김학생님의 결과물입니다'.
- Today's Mood (오늘의 감정):** A purple box for '진행할 평가' (Upcoming Evaluation) with options to '평가하기' or '응시하기'.
- Teacher's Recommendation (선생님 추천 콘텐츠):** A grid of recommended content cards with titles like '[읽기 자료] 정보 검색으로 문제...'.
- AI Match Learning (AI 맞춤 학습):** A section for personalized learning with cards for '모든 활동에 필요한 앱을 설치해요', '운영체제의 어떤 기능과 관련이 있...', and '디지털 교민 상담사가 되어 보'.
- AI Comprehensive Analysis (AI 종합 분석):** A section for analyzing student performance with a card titled '이렇게 학습해 보세요'.
- Additional Learning (부가 학습):** A bottom row of four content cards: '[개념 카드] 안전한 디지털 생활', '[개념 카드] 정보 기기는 내 친구', '[단원별 미션] 인공지능과 함께 사는 삶', and '[개념 카드] 재미있는 프로그래밍'.

최근 들은 수업
가장 최근에 학습한 활동을 확인하고, 이어서 학습할 수 있어요.

학습 목표
단원별로 스스로 학습 목표를 세우고 달성률을 체크함으로써, 자기 주도성을 높일 수 있어요.

학습 배지
학습에 성실히 참여하여 배지를 획득할 수 있어요.

공지 사항
학급에 전달된 공지 사항을 확인할 수 있어요.

수업 게시판
학생이 짝 또는 모둠별로 협력하여 해결할 활동을 확인할 수 있어요.

오늘의 감정 상태 설정
 • 오늘의 감정(기분)을 표현할 수 있어요.
 • '맑음', '흐림', '보통' 중 하나를 선택할 수 있어요.

진행할 평가
학습 수준을 진단하거나 맞춤형 콘텐츠를 추천하기 위해 학생이 응시해야 할 평가를 보여 줘요.

선생님 추천 콘텐츠
선생님이 추천한 수준별 콘텐츠로 학생별로 수준에 맞는 맞춤 학습을 할 수 있어요.

AI 맞춤 학습
AI가 학생의 수준을 판단하여 제공하는 코스웨어 목록을 확인할 수 있어요.

AI 종합 분석
AI가 단원별로 학생의 부족한 개념과 추천 활동을 분석한 내용을 확인할 수 있어요.

부가 학습
 • 교과 학습과 관련 있는 영상이나 개념 카드 등을 스스로 선택하여 학습할 수 있어요.
 • 선생님은 부가 학습 콘텐츠의 공개 여부를 확인할 수 있어요.

※ 천재 AIDT 화면 디자인은 학교급, 과목별, 저지별로 다르게 제공

1. AIDT 기본 메뉴 구조 **홈 화면**



초등 교과서 / 홈
교과서 사용 방법

김학생
3학년 3반 3번

- 홈
- 학습관
- 나의 학습 관리
- 게시판
- 학습 성과

교과서 정보 확인

김학생님 환영해요!
3학년 3반

최근 들은 수업

데이터를 기준에 따라 분류해요

2단원 2차시 · 전개

학습하기 >

진행할 평가

여러 가지 데이터를 모아요

확인하기

응시하기 >

오늘의 감정 맑음 →

학습 목표 더 보기

100% 달성

▼ 1단원

틀린 문제 오답 노트 작성하기

나에게 맞는 콘텐츠를 확인해 보세요

선생님 추천 콘텐츠 더 보기

[읽기 자료] 정보 검색으로 문제...

교과 학습 내 친구

사전 답사 보고서를 만들어요

교과 학습 내 친구

정보 검색으로 문제를 해결하는 ...

교과 학습 내 친구

홈	우리 반 수업	평가	과제	맞춤 학습	학습 리포트
<p>오늘의 학습</p> <ul style="list-style-type: none"> 우리 반 수업 학습 목표 선생님 추천 콘텐츠 SI 맞춤 학습 	<p>차시별 교과서 학습</p> <ul style="list-style-type: none"> • 도입 영상 • 개념 영상 • 다양한 활동 • 정리 활동 	<p>차시 평가</p> <p>교사가 만든 문제</p> <p>오답 노트</p>	<p>차시별 과제</p> <p>차시 평가 제시</p>	<p>SI 맞춤 학습</p> <p>단원별 진단 → 처방 → 분석</p> <p>선생님 추천 학습</p> <ul style="list-style-type: none"> • 영역별 학습 	<p>SI 종합 분석</p> <p>성취 수준 현황, 학습 성장 분석, SI 학습 분석/추천</p> <p>학습 현황</p> <ul style="list-style-type: none"> • [SI 맞춤 학습]별 현황 • 교사: [학생 리포트]와 [학급 리포트] 제공

12

우리 반 수업

* [학습관]에서 단원별 교과 학습 진행

학습관 관리
수업 AI 맞춤 학습 부가 학습

최근 진행한 수업

정리해요
1단원 1차시
정리 - 2025. 01. 23 수업 [수업하기 >](#)

학습 목차

1단원 1. 정보 기기는 내 친구

정비 기기를 바르게 사용해요

누리과 함께하는 정보 세상 진단 평가 [공개중](#) [편집하기](#) [수업하기](#)
2025. 01. 23

시작해요 [공개중](#) [편집하기](#) [수업하기](#)
2025. 01. 23

학습 목표를 확인해요 [공개중](#) [편집하기](#) [수업하기](#)
2025. 01. 23



➔ 3~4학년 수준의 정보 교과 내용을 디지털로 학습

- 정보 기기 활용
- 데이터, 인공지능 체험
- 블록 프로그래밍 기초

학생용

* 학습관의 [최근 들은 수업]을 클릭하여 학습할 내용으로 이동한다.

평가

* 학기 초 진단 평가, 차시 평가, 학기말 총괄 평가 진행

1단원
1. 정보 기기는 내 친구

정비 기기를 바르게 사용해요

누리과 함께하는 정보 세상 진단 평가 [공개중](#) [편집하기](#) [수업하기](#)
2025. 01. 23

시작해요 [공개중](#) [편집하기](#) [수업하기](#)
2025. 01. 24

학습 목표를 확인해요 [공개중](#) [편집하기](#) [수업하기](#)
2025. 01. 24

정비 기기를 바르게 사용하는 방법을 알아봐요 [공개중](#) [편집하기](#) [수업하기](#)
2025. 01. 24

[원기 자료] 정비 기기를 바르게 사용하는 방법을 알아봐요 [공개중](#) [편집하기](#) [수업하기](#)
2024. 12. 26

정비 기기 사용 방법을 연습해요 [공개중](#) [편집하기](#) [수업하기](#)
2025. 01. 22

정비 기기를 바르게 이용해요 [공개중](#) [편집하기](#) [수업하기](#)

정리해요 [공개중](#) [편집하기](#) [수업하기](#)

정비 기기를 바르게 사용해요 확인하기 [공개중](#) [편집하기](#) [수업하기](#)
2025. 01. 23

문제 유형 객관식

정비 기기를 잘못 작동하거나 관리하는 학생을 고르세요.

예전: 정비 기기를 사용하기 위해 전원을 켜야지.

시한: 컴퓨터를 사용하기 위해 마우스를 준비해야지.

규하: 태블릿에서 그림을 잘 그리기 위해 색연필을 사용해야지.

민서: 정비 기기를 오랜 시간 사용했으니까 충전함에 놓고 충전해야지.

[계속](#)

➔ 학습 진행 중 평가 응시 환경으로 바로 연결

1. AIDT 기본 메뉴 구조



학생



과제

* 일반 과제, 모둠 과제

선생님 추천 콘텐츠 4

<p>[읽기 자료] 정보 검색으로 문제를 해결하...</p> <p>교과학 습 구 1. 정보 기기는 내 ... NEW</p>	<p>사전 답사 보고서를 만 들어요</p> <p>교과학 습 구 1. 정보 기기는 내 ... NEW</p>	<p>정보 검색으로 문제를 해결하는 방법을 알...</p> <p>교과학 습 구 1. 정보 기기는 내 ... NEW</p>
--	--	---

AI 추천 콘텐츠

현재 가장 학습이 필요한 개념인 **프로그래밍**을 체험해요, 프로그램을 만들어 보아요, 프로그래밍 언어를 사용해 보아요를 학습할 수 있는 콘텐츠를 추천드려요. 추천받은 콘텐츠를 학습하며 이해도를 높여보세요!

<p>프로그래밍을 알아봐요</p> <p>교과학습 3. 재미있는 프로그래밍</p>	<p>정리해요</p> <p>최근 학습 날짜 2025. 01. 24</p> <p>교과학습 3. 재미있는 프로그래밍</p>	<p>프로그래밍을 준비해요</p> <p>최근 학습 날짜 2024. 11. 17</p> <p>교과학습 3. 재미있는 프로그래밍</p>
--	--	---



➔ 학급 전체, 모둠, 개인별 과제 부여

- '맞춤 학습'을 과제로 설정할 수 있음.

맞춤 학습

* 차시별 맞춤 학습

(진단 → 수준별 콘텐츠 제공)

학습관

수업 **AI 맞춤 학습** 교과서 시험 추가 시험/과제 부가 학습

AI 맞춤 학습이란?

1단원 1. 정보 기기는 내 친구	2단원 2. 데이터로 바라보는 ...	3단원 3. 재미있는 프로그래밍	4단원 4. 인공지능과 함께 사...	5단원 5. 안전한 디지털
-----------------------	-------------------------	----------------------	-------------------------	-------------------

<p>블록으로 문제를 해결해요</p> <p>3. 재미있는 프로그래밍 프로그래밍 언어를 사용해 보아요</p> <p>■ 콘텐츠 2개 · 📅 24. 12. 16 학습</p> <p>시작 전</p>	<p>블록으로 문제를 해결해요</p> <p>3. 재미있는 프로그래밍 프로그래밍 언어를 사용해 보아요</p> <p>■ 콘텐츠 2개 · 📅 24. 12. 16 학습</p> <p>시작 전</p>
---	---



➔ 차시 평가 기반 학습자 수준 진단으로 차시별 AI 맞춤 학습 콘텐츠 제공

학습 리포트

* 종합 분석

나의 학습 관리

AI 학습 리포트 오답 노트 감정 기록 선생님 추천 콘텐츠

1단원 학습 중 정보 기기는 내 ... 평균 정답률이 73%예요	2단원 학습 중 데이터로 바라보... 평균 정답률이 36%예요	3단원 학습 중 재미있는 프로그... 평균 정답률이 84%예요	4단원 학습 중 인공지능과 함께 ... 평균 정답률이 71%예요	5단원 학습 중 안전한 디지털 생... 평균 정답률이 95%예요
---	--	--	---	---

AI 종합 분석

이렇게 학습해 보세요!
 정보 기기는 내 친구 단원 중, **정보 검색으로 문제를 해결**해오는 개념 위주의 학습이 더 필요해요. 오답 노트를 작성할 때 어느 개념을 이해하지 못했는지 틀린 이유를 작성해 보세요!

- 대단원 학습 완료 후 AI 학습 리포트 제공
- 학생의 학습 기록 데이터를 바탕으로 시가 분석한 종합 평가 내용 확인 가능

학생 대시 보드

김학생
3학년 3반 3번

교과서 정보 확인
전체 학생 18 님 환영해요!
3학년 3반

최근 들은 수업
프로그램을 준비해요
3단원 3차시, 2개
학습하기

진행량 평가
사전 답사 보고서를 만들어요
용시하기

학습 목표
100% 달성

학습 배지
1위 성실왕
6xp 획득

선생님 추천 콘텐츠

AI 맞춤 학습

➔ AI 맞춤 학습, 취약 개념에 대한 학습자 개별 추천 콘텐츠 제공

1. AIDT 기본 메뉴 구조

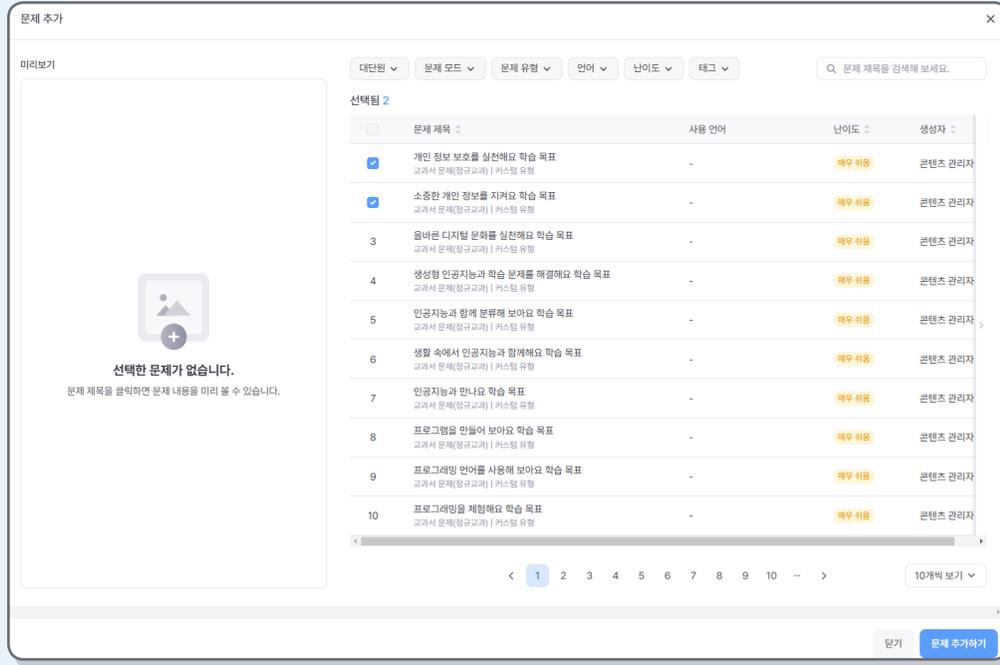


선생님



과제

* 일반 과제, 모둠 과제



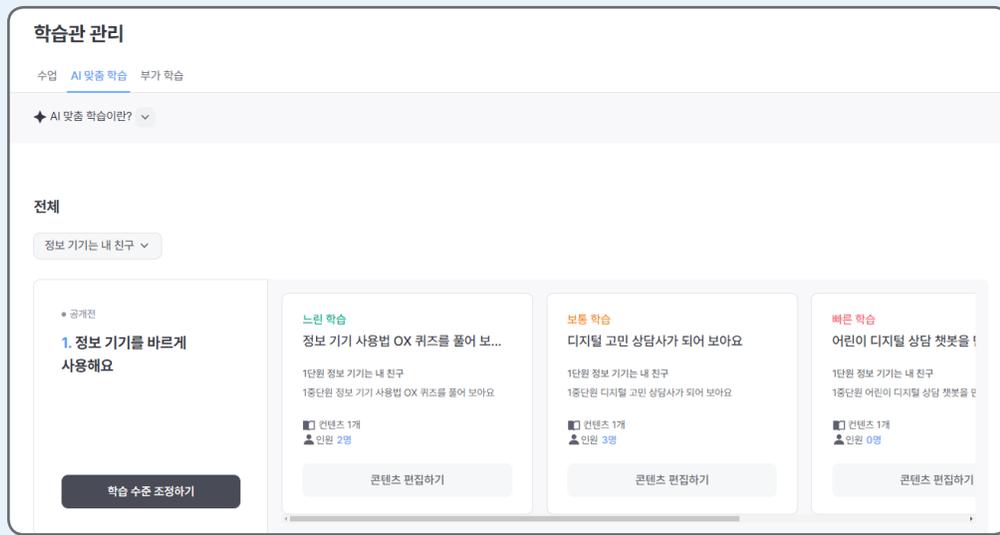
➔ 학습 전체, 모둠, 개인별 과제 부여

• '맞춤 학습'을 과제로 설정할 수 있음.

맞춤 학습

* 단원별 맞춤 학습

• (진단 → 수준별 콘텐츠 제공)



• 학습자의 평가 결과를 바탕으로 학습자 수준 판별
• 구분된 학습자 수준에 적합한 코스웨어 제공
• 교사 재량으로 학습자 수준 조정 및 콘텐츠 수정 가능

학습 리포트

AI 종합 평가

AI 종합 분석

이렇게 학습해 보세요!
정보 기기는 내 친구 단위 중, 정보 검색으로 문제를 해결해오는 개념 위주의 학습이 더 필요해요. 오답 노트를 작성할 때 어느 개념을 이해하지 못했는지 틀린 이유를 작성해 보세요!

선생님 지도 팁!
학생의 영역별 성취수준은 지식 이해는 B, 과정 기능은 B, 가치 태도는 C의 성취수준에 도달했어요. 성취기준별 성취수준의 [4누리01-01], [4누리01-03]는 B, [4누리01-02]는 A의 성취수준에 도달했어요. 이번 단원에서 배운 가치와 태도를 내면화하여 적극적으로 실천하고 참여하도록 지도하면서, 학생의 개념 이해도를 높이면 정보 검색으로 문제를 해결해오는 집중적으로 지도하는 것을 추천드려요!

초등 교과서 / AI 학습 리포트 / 학습 리포트

■ 학습한 개념을 모두 이해한 학생 ■ 개념 별 보충이 필요한 학생

68% 32%

학습한 개념을 모두 이해한 학생 21 개념별 보충이 필요한 학생 10

정보 기기를 바르게 사용해야의 보충이 필요한 학생 7

진 천재 학생12 진 천재 학생13 진 천재 학생14 김 김학생 김 김학생 진 천재 학생11 진 천재 학생16

▶ [학생 리포트]와 [학습 리포트] 확인 가능

- [학생 리포트] 학습자의 평가 결과와 학습 진행 상황을 분석해 교사에게 제공하고, 보충 학습이나 지도 방향을 제시
- [학습 리포트] 학급 단위로 학생들의 평가 결과를 시가 분석해 제공하고, 보충 학습이 필요한 학생 목록과 학급 취약 문제 등을 알려 줌.

교사 대시 보드

초정보 선생님 환영해요!
3학년 3반 선생님 / 초등 교과서

오늘의 학급 감정

1위 맑음 2명

2위 보통 2명
3위 흐림 2명

학급 학습 배치

1위 실천왕

2위 성실왕 1.5명
3위 복습왕 0.6명
4위 소용왕 0.1명
5위 배움왕 0명

공지 사항

1 이번 수업에 준비물이 있어요
20.11.19

학급 현황

1인기 부기 학습

1위 [포딩 실습] 엔트리 도전하기

2위 [포딩 실습] 칭화 마을 2명
3위 [포딩 실습] 박물관 2명

학습 목표 달성률

총 4명

1명 88%
3명 12%

학습 수업 이해도

■ 모두 이해한 학생 ■ 보충이 필요한 학생

정보 기기를 바르게 사용 90% 개념 이해 90% 개념 기능 90% 개념 태도 90% 가치 태도 90%

- 학생별 맞춤형 학습 정보 제공
- 학급 및 학생별 학습 현황 파악 및 관리 정보 제공

2. AIDT 수업 활용 모델

수업 모델 은 · 오프라인 비중을 기준으로 할 때, 크게 다음 두 가지 모델로 제시할 수 있다. (이 외 다양한 수업 모델은 42~57쪽 참고)



차시별 AIDT 교과 학습 체계

차시	AIDT 우리반 수업 (교과 학습)	AIDT 우리반 수업 (교과 학습)
9	• 시작해요	• 도입 영상 
	• 학습 목표를 확인해요	• 학습 목표 
	• 프로그래밍 언어를 사용하는 방법을 알아봐요	• 차시별 학습 개념을 담은 영상 
	• [읽기 자료] 프로그래밍 언어를 사용하는 방법을 알아봐요	• 학습 개념을 정리한 PDF 자료 
	• 누리에게 인사해요	• 코딩 실습 활동 
	• 누리가 과자를 먹어요	• 코딩 실습 활동 
	• 사각형을 그려 보아요	• 코딩 실습 활동 
	• 정리해요	• 전체 내용 요약 및 정리 활동 
• 프로그래밍 언어를 사용해 보아요 확인하기	• 차시 평가 (선다형, 단답형 등) 	

(1) AIDT 중심형

한 차시 수업 흐름도 프로그래밍 언어를 사용해 보아요

우리 반 수업

수업 전

- 우리 반 수업에 있는 다양한 기능들을 활용하여 수업을 풍부하게 구성한다.

[도입] 시작해요 (영상)



- [영상] 생활 속에서 발생하는 다양한 문제를 주제로 설정하여 무엇을 배울지 학습 동기를 유발한다.
- 차시의 학습 목표를 파악한다.

[전개] 프로그래밍 언어를 사용하는 방법을 알아봐요(영상)



- [영상] 개념을 영상으로 쉽고 재미있게 학습한다.
- 영상으로 배운 개념을 다시 다양한 예제로 프로그래밍하는 방법을 이해한다.

[활동1] 프로그래밍 실습 누리에게 인사해요



- 프로그래밍 실습 환경을 자세히 익힌다.
- 주어진 문제와 실습 영상을 참고하여 프로그래밍을 한다.

맞춤 학습 및 추천 학습

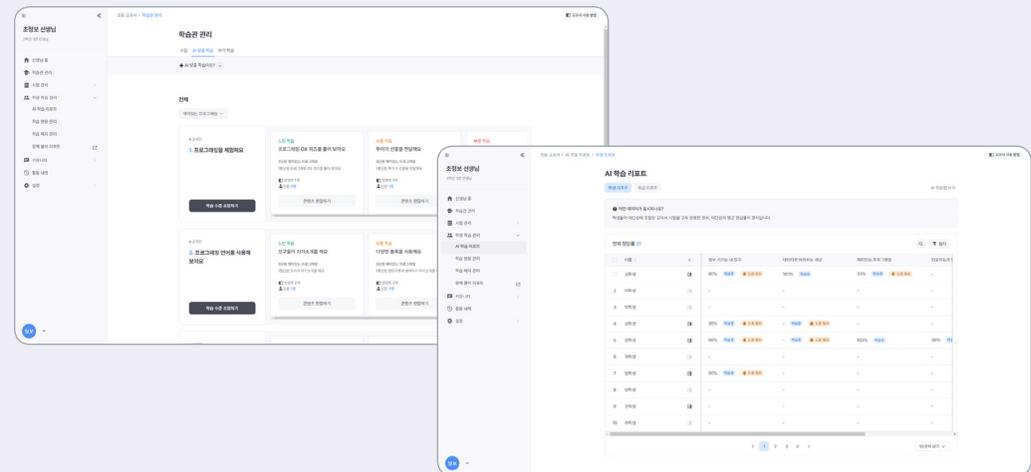
- 학기 초 진단 평가로 학습자들의 학습 수준을 미리 점검한다.

형성 평가 차시 평가

- <평가 결과 리포트>를 바탕으로 학습자별로 다양한 맞춤 학습과 추천 학습을 제공한다.

AI 맞춤 학습

- [느린] 하 수준 HTML5 활동
- [보통] 중 수준 HTML5 활동
- [빠른] 상 수준 HTML5 활동
- [최상] 맞춤 HTML5 활동

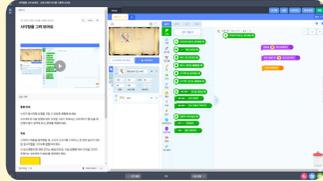


[활동2] 프로그래밍 실습
누리가 과자를 먹어요



- **[기초]** 주어진 문제를 분석하여 프로그래밍한다.
- **[응용]** 다양한 블록을 활용하여 프로그래밍한다. 예를 들어 생김새 블록, 소리 블록을 활용하여 이야기 속 장면을 완성할 수 있도록 프로그래밍한다.

[활동3] 프로그래밍 실습
사각형을 그려 보아요



- **[기초]** 주어진 문제를 분석하여 프로그래밍한다.
- **[응용]** 다양한 블록을 활용하여 프로그래밍한다. 예를 들어 그리기 블록, 움직임 블록을 활용하여 사각형을 그릴 수 있도록 프로그래밍한다.

[정리] 정리해요
마무리하기



- **[활동]** 차시에서 배운 개념을 정리하며 간단한 자기 평가 및 소감을 작성한다.
- **[차시 평가]** 다양한 유형의 문제를 풀고, [시 맞춤 학습], [선생님 추천 콘텐츠] 등을 진행한다.

수업 후



- **[학습 리포트]** 결과에 따라 부족한 영역에 대한 개념 학습 및 활동을 제시한다.

AI 맞춤 학습

- 부족한 학습 요소 영상 제시
- 단계별 맞춤 활동 제시



선생님 추천 학습

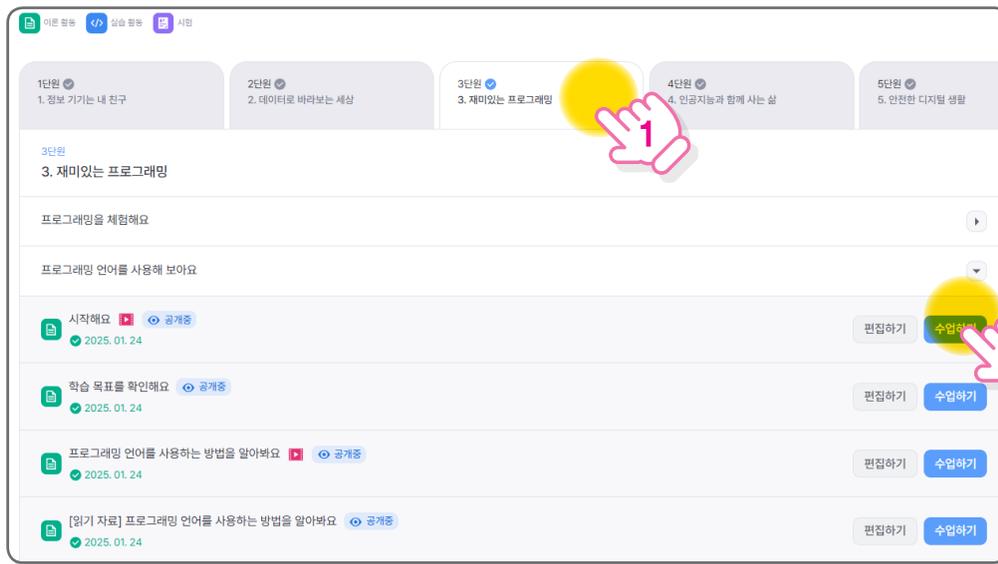
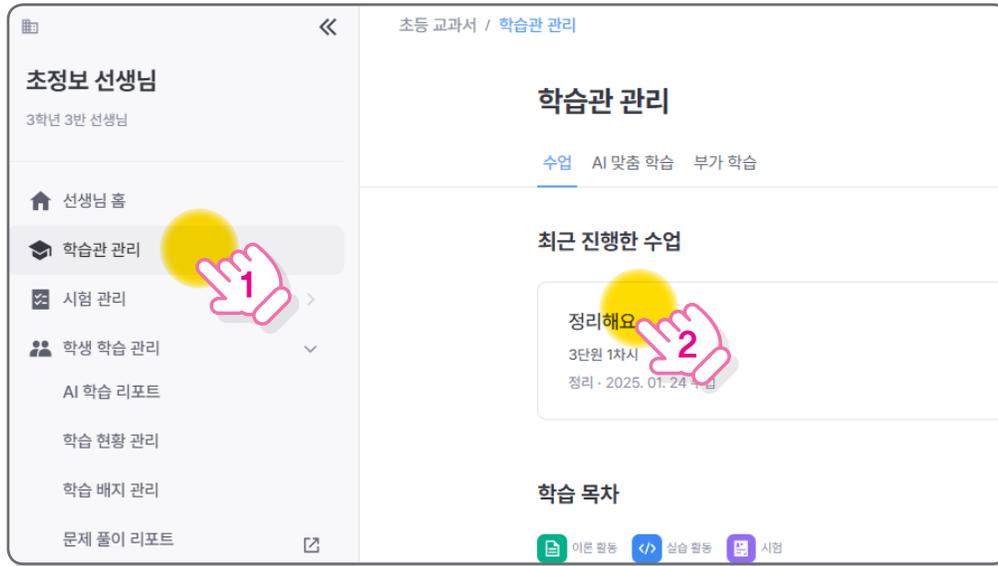
- 단원별 미션
- 엔트리 도전하기
- 디지털 세상 탐험하기
- 디지털 세상 속 다양한 직업
- 코딩 탈출
- 개념 카드



수업 흐름 예시

홈
우리 반 수업

프로그래밍 언어를 사용해 보아요 수업의 시작



교과서 단원 찾기 → 단원 및 학습 목차

입장하면 나타나는 첫 화면이다.

[방법 1] [클래스 홈] > [오늘 진행할 수업] > [수업하기] 순서로 클릭한다.

[방법 2] [학습관 관리] > [최근 진행한 수업] > [수업하기] 순서로 클릭한다.

[방법 3] [학습관 관리] > 학습 목차에서 찾아 [수업하기] 클릭한다.

단원 및 학습 목차

- ① 학기 시작에는 [누리와 함께하는 정보 세상 진단 평가]를 실시한다.
- ② 해당 목차를 클릭하거나 [수업하기]를 클릭하여 수업에 진입한다.
- ③ 학습을 완료한 경우에는 학습 완료한 날짜가 표시된다.

- 우리 반 수업
- 도입 1
시작해요
- 도입 2
학습 목표 제시

프로그래밍 언어를 사용해 보아요 학습 목표 확인



： 학습 목표 ：

프로그래밍 언어를 어떻게 사용하는지 알 수 있다.

• [영상] 생활 속 다양한 사례를 활용한 [시작해요] 를 통해 해당 차시에서 무엇을 배울지 학습 동기를 유발한다.

• 이번 차시에서 배울 학습 목표를 확인한다.

수업 흐름 예시

우리 반 수업
전개
개념 영상

프로그래밍 언어를 사용해 보아요

개념 학습

• 블록 기반 프로그래밍 언어 알아보기 •

▶ 시작하기 버튼을 클릭했을 때

이동 방향으로 10 만큼 움직이기

안녕! 을(를) 말하기

소리 박수 재생하기

개념 학습

영상으로 해당 차시에서 배울 개념을 학습한다.

- ① [재생] 버튼을 클릭하여 영상을 확인한다.
- ② 메뉴 바에서 소리, 자막, 해상도 등을 조절할 수 있다.

• 엔트리 기초 사용법 알아보기 •

해변에 간 엔트리봇 블록 2 개

▶ 시작하기 버튼을 클릭했을 때

이동 방향으로 100 만큼 움직이기

자, 이제 시작하기 버튼을 클릭하여

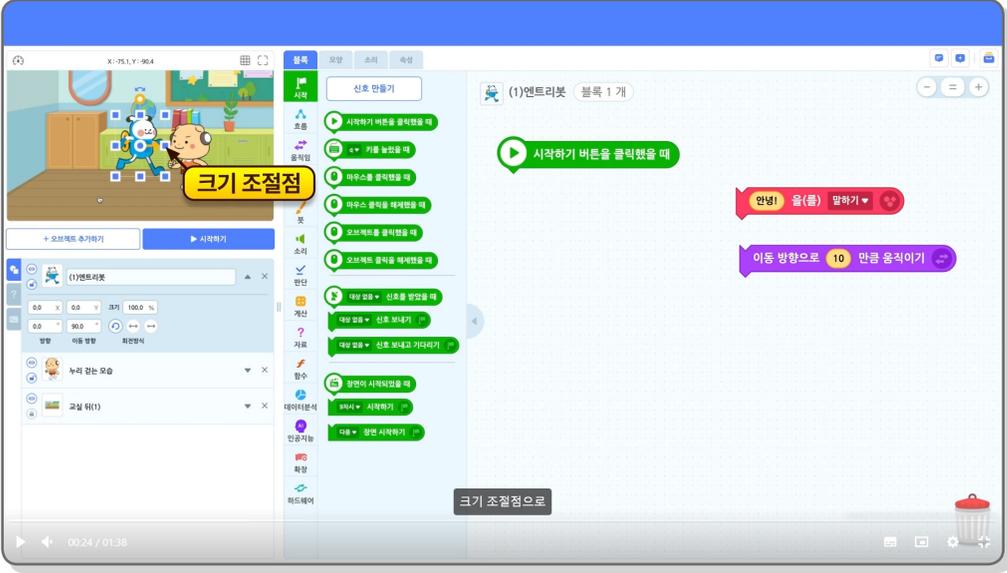
프로그래밍 실습 영상

실습 영상을 통해 프로그래밍 과정 및 기초 사용법을 익힐 수 있다.

우리 반 수업

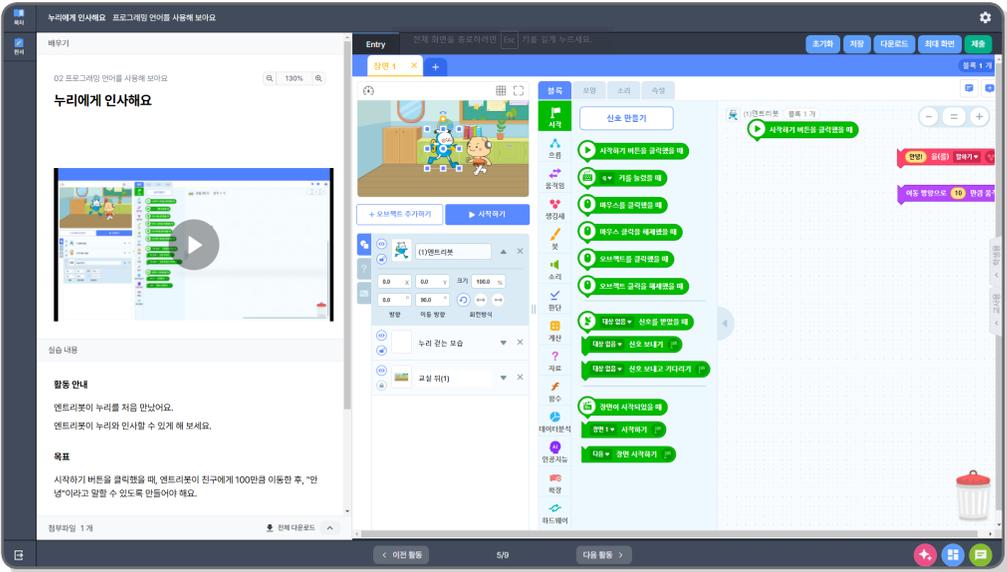
[활동 1] 예제
누리에게 인사해요

프로그래밍 언어를 사용해 보아요 [활동 1] 예제



실습 1

① 주어진 문제와 실습 영상을 참고하여 프로그래밍한다.



② 프로그래밍한 후 [시작하기] 버튼을 클릭하여 결과를 확인한다.

수업 흐름 예시

우리 반 수업

[활동 2] 예제 누리가 과자를 먹어요

프로그래밍 언어를 사용해 보아요

[활동 2] 예제

실습 2

- ① 주어진 문제와 실습 영상을 참고하여 프로그래밍한다.
- ② 프로그래밍한 후 [시작하기] 버튼을 클릭하여 결과를 확인한다.

프로그래밍 언어를 사용해 보아요

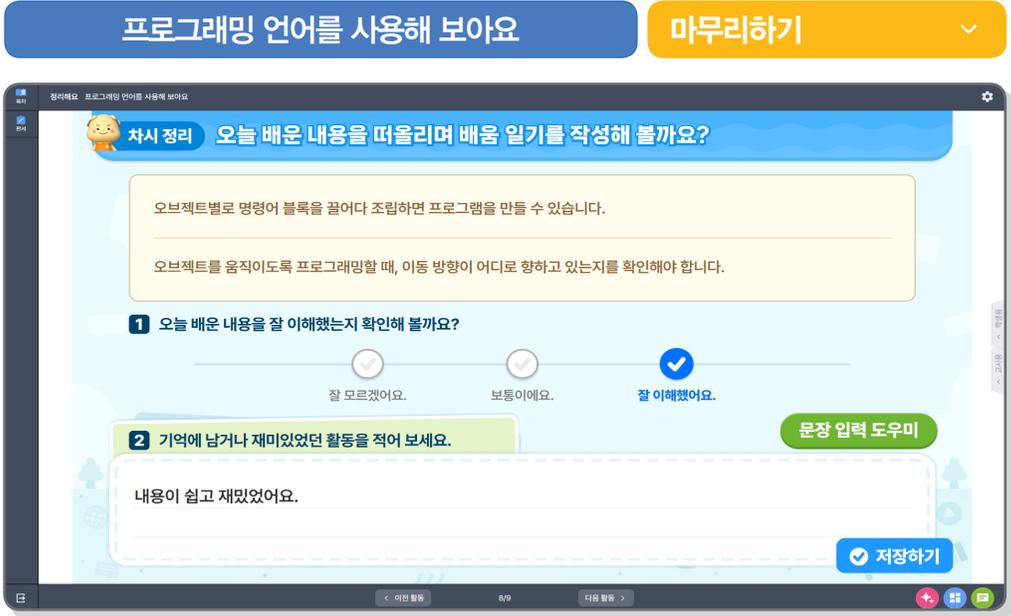
[활동 3] 예제

[활동 3] 예제 사각형을 그려 보아요

실습 3

- ① 주어진 문제와 실습 영상을 참고하여 프로그래밍한다.
- ② 프로그래밍한 후 [시작하기] 버튼을 클릭하여 결과를 확인한다.

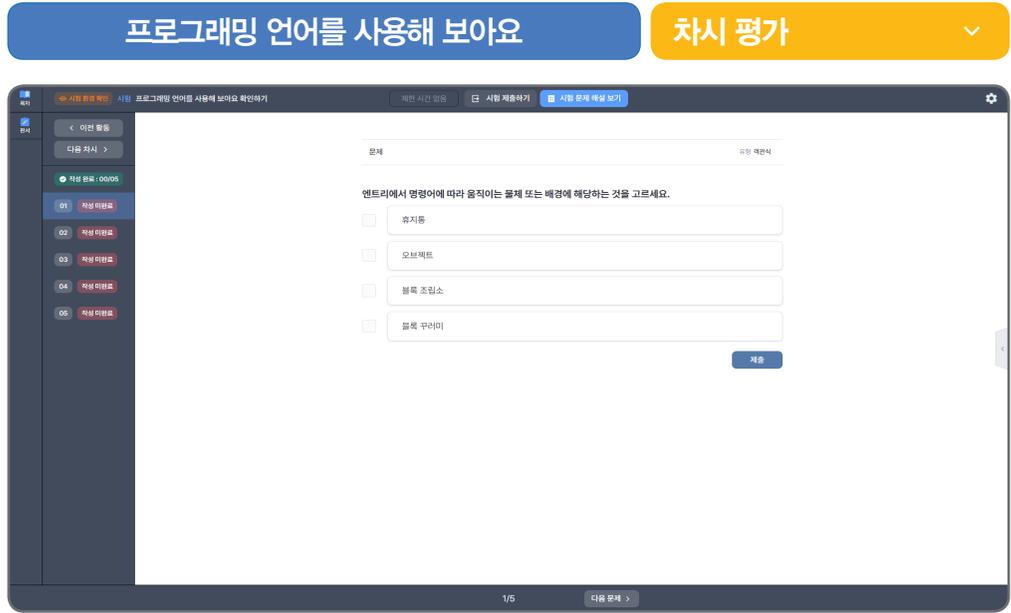
우리 반 수업
[정리] 마무리하기 정리해요



개념 정리하기

- 차시 학습 개념을 정리하고, 자기 평가 및 소감을 작성한다.

우리 반 수업
차시 평가



[차시 평가]

- OX 퀴즈, 오지선다형, 단답형 등 다양한 문제 유형에 대한 답안을 작성한 후 제출한다.

수업 흐름 예시



프로그래밍 언어를 사용해 보아요 SI 맞춤 학습

학습관 관리

수업 **SI 맞춤 학습** 부가 학습

↑ SI 맞춤 학습이요? ↓

전체

제어하는 프로그래밍 ↓

• 공개된

1. 프로그래밍을 체험해요

느린 학습
프로그래밍 OX 퀴즈를 풀어 보아요
3일간 제어하는 프로그래밍
18시간 프로그래밍 OX 퀴즈를 풀어 보아요
▶ 콘텐츠 편집하기

보통 학습
두리가 선물을 전달해요
3일간 제어하는 프로그래밍
18시간 두리가 선물을 전달해요
▶ 콘텐츠 편집하기

빠른 학습
누리와 보물을 탐험해요
3일간 제어하는 프로그래밍
18시간 누리와 보물을 탐험해요
▶ 콘텐츠 편집하기

• 공개된

2. 프로그래밍 언어를 사용해 보아요

느린 학습
친구들이 자기소개를 해요
3일간 제어하는 프로그래밍
18시간 오리가 자기소개를 해요
▶ 콘텐츠 편집하기

보통 학습
다양한 블록을 사용해요
3일간 제어하는 프로그래밍
18시간 연두리가 방아쇠가 자기소개를 하고 마...
▶ 콘텐츠 편집하기

빠른 학습
블록으로 문제를 해결해요
3일간 제어하는 프로그래밍
18시간 누리가 친구들에게 발표해요
▶ 콘텐츠 편집하기

SI 맞춤 학습 활동

- 차시 평가 이후 학생 수준에 따라 하/중/상/최상 난이도의 맞춤 활동을 진행한다.

목표

누리가 끌어온 길까지 이동한 후, 그리기를 시작한 후 이동해요.
끌어온 길을 모두 연결한 후 그리기를 멈추고, 과제 집까지 이동해요.

도움말

- [시작] 블록 우러미에서 '시작하기' 버튼을 클릭했을 때 블록을 찾을 수 있어요.
- [움직임] 블록 우러미에서 '이동 방향'으로 10만큼 움직이기' 블록과 '이동 방향'을 90°만큼 회전하기' 블록을 찾을 수 있어요.
- [시작] 블록 우러미에서 '그리기 시작하기' 블록, '그리기 멈추기' 블록을 찾을 수 있어요.

맞춤 학습
선생님 추천 학습

프로그래밍 언어를 사용해 보아요 선생님 추천 학습

추천할 콘텐츠 선택

개념 관련 콘텐츠 1

콘텐츠 유형 콘텐츠 필터링 2개 선택됨 / 최대 3개

콘텐츠 이름	학습 완료	학습 요소	미리보기
<input checked="" type="checkbox"/> 이미지 인식 기술을 체험해요 교과 학습 · 이론	<input checked="" type="checkbox"/> 학습 완료	이미지/음성/텍스트 인식 개념	미리보기 >
<input type="checkbox"/> 우리 주변의 인공지능 기술을 찾아보아요 교과 학습 · 이론	<input checked="" type="checkbox"/> 학습 완료	생활 속 인공지능, 이미지/음성/텍스트 인...	미리보기 >
<input type="checkbox"/> 인공지능 기술로 편리해진 생활을 써 보아요 교과 학습 · 이론	<input checked="" type="checkbox"/> 학습 완료	생활 속 인공지능, 이미지/음성/텍스트 인...	미리보기 >
<input type="checkbox"/> 시작해요 교과 학습 · 이론	<input checked="" type="checkbox"/> 학습 완료	생활 속 인공지능, 이미지/음성/텍스트 인...	미리보기 >
<input checked="" type="checkbox"/> 음성 인식, 텍스트 인식 기술을 체험해요 교과 학습 · 이론	<input checked="" type="checkbox"/> 학습 완료	생활 속 인공지능, 이미지/음성/텍스트 인...	미리보기 >

1 2 >

추천할 학생 선택 7

<input type="checkbox"/> 손학생 20 평균 정답률 100%	<input type="checkbox"/> 김학생 27 평균 정답률 100%
<input checked="" type="checkbox"/> 천학생 16 평균 정답률 50%	<input checked="" type="checkbox"/> 이학생 22 평균 정답률 0%

취소 2개 콘텐츠 추천하기

선생님 추천 학습

- 학생별로 학습이 더 필요한 토픽에 대한 개념 학습을 추천할 수 있다.
- 학생의 성취 수준을 파악하여 그에 맞게 개념이나 문제를 분류하여 전달할 수도 있다.

김학생 3학년 3반 3번

나의 학습 관리

AI 학습 리포트 오답 노트 감정 기록 선생님 추천 콘텐츠

1. 정보 기기는 ... 4 2. 데이터로 바... 0 3. 재미있는 프... 0 4. 인공지능과 ... 0 5. 안전한 디지

선생님 추천 콘텐츠 4

[듣기 자료] 정보 검색으로 문제를 해결하... NEW

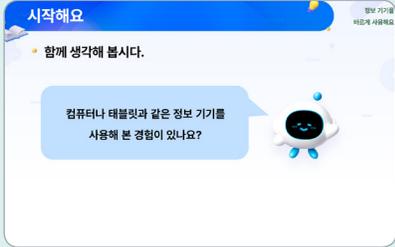
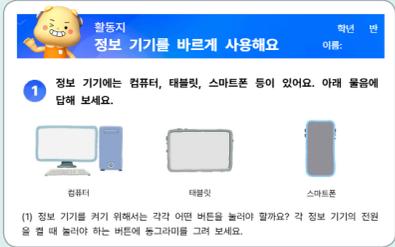
사전 답사 보고서를 만 들어요 NEW

정보 검색으로 문제를 해결하는 방법을 알... NEW

사전 답사 보고서를 만 들어요
최근 학습 날짜 2024. 11. 18

(2) 과제 중심형

※ 수업은 활동지, 수업용 PPT로 진행하고 AI 맞춤 학습을 과제와 평가 위주로 제시

	학기 초 진단 평가	[도입] - [전개] - [마무리]	[차시] 형성 평가
과제 제시	<ul style="list-style-type: none"> 학기 초 진단 평가로 학습자들의 학습 수준을 미리 점검한다. 	<ul style="list-style-type: none"> 수업용 PPT와 활동지로 수업을 진행하면서 AIDT를 이용해 평가 및 과제를 제시한다.  	<ul style="list-style-type: none"> [차시 평가를 기반으로 [AI 맞춤 학습]이나 [선생님 추천 콘텐츠]를 과제 등 다양한 활동을 제시한다. [오답 노트] 정보를 확인하여 학생들이 많이 틀린 부분을 중심으로 보충 학습을 진행할 수 있도록 한다.
피드백	<ul style="list-style-type: none"> [평가 리포트]를 통해 진단하기 결과를 확인한다. 	<ul style="list-style-type: none"> 기존 서책 중심 수업과 유사하게 활동지 및 관찰 평가를 통해 학생에게 피드백을 제공한다. 	<p>우리 반 수업 차시 평가</p> <p>AI 맞춤 학습</p> <ul style="list-style-type: none"> [오답 노트]를 확인한다. 수준별 맞춤 활동을 제시한다. <p>[느린] 하 수준 HTML5 활동 [보통] 중 수준 HTML5 활동 [빠른] 상 수준 HTML5 활동 [최상] 맞춤 HTML5 활동</p> <p>선생님 추천 학습</p> <p>체험형 콘텐츠, 엔트리 도전하기, 디지털 세상 탐험하기, 디지털 세상 속 다양한 직업, 개념 카드, 코딩 탈출 등</p>

AI 맞춤 학습

- 교과 이외의 다양한 활동을 [AI 맞춤 학습], [선생님 추천 콘텐츠], [부가 학습] 등으로 구분하여 과제로 제시하여 학습자가 학습할 수 있도록 안내한다.

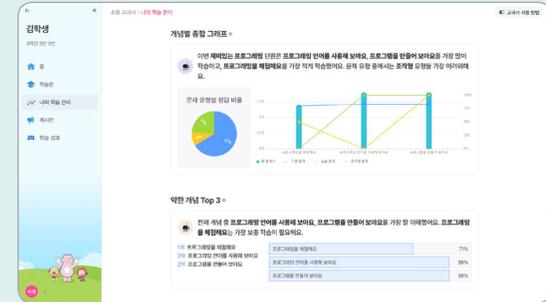
수업 게시판

- 수업 게시판에 활동 결과를 공유 할 수 있도록 지도한다.



마무리

- [학습 리포트]를 통해 부족했던 부분을 확인하고 개념 학습 및 보충 학습을 지도한다.
- [느린] 학습자들을 위해 선생님 추천 학습으로 보충 학습을 제시한다.



AI 맞춤 학습

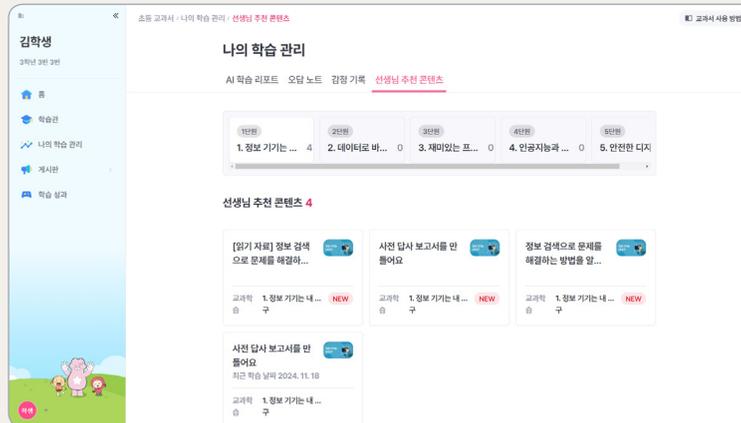
- [오답 노트]를 확인한다.
- 수준별 맞춤 활동을 제시한다.

[느린] 하 수준 HTML5 활동
 [보통] 중 수준 HTML5 활동
 [빠른] 상 수준 HTML5 활동
 [최상] 맞춤 HTML5 활동

선생님 추천 학습

체험형 콘텐츠, 엔트리 도전하기, 디지털 세상 탐험하기,
 디지털 세상 속 다양한 직업, 개념 카드, 코딩 탈출 등

- 성취도가 부족한 부분은 [선생님 추천 콘텐츠]로 개념 학습 및 보충 학습을 지도한다.
- [부가 학습]에서 디지털 세상 탐험하기, 디지털 세상 속 다양한 직업 콘텐츠를 추천하여 진로와 연계할 수 있도록 한다.



쉽고 편리하게 활용할 수 있는
AI 디지털교과서 수업 가이드

3



AIDT 주요 특징과 메뉴얼

- (1) AIDT의 개념과 특성 | (2) 천재 AIDT 특징점 | (3) 초등 정보 AIDT 구성 체계 | (4) 다양한 수업 모델(예시)
(5) 테마별로 알아보는 사용자 메뉴얼(Q&A)

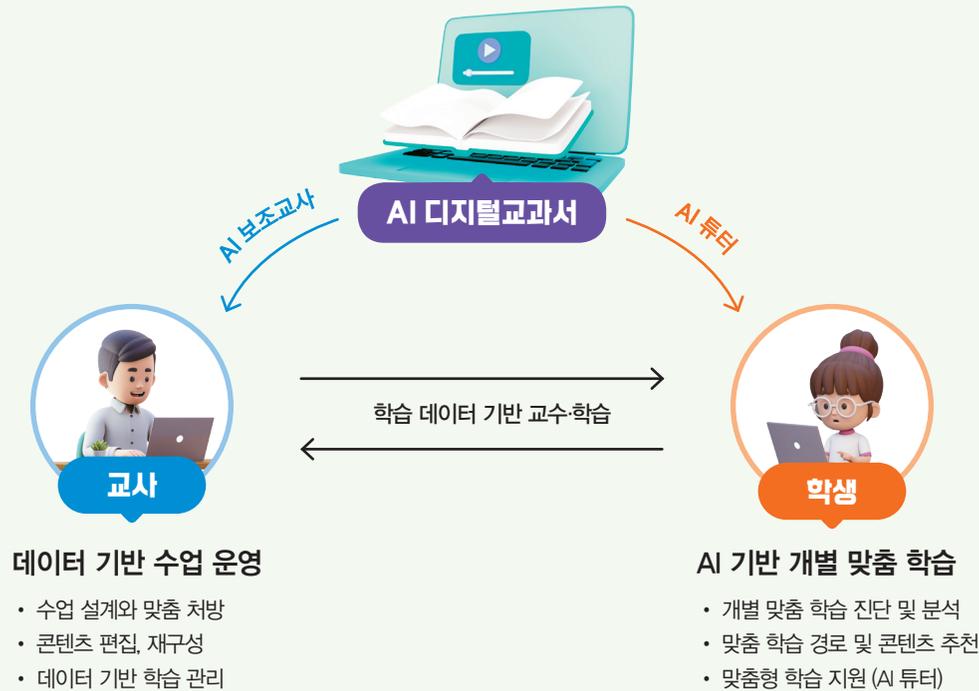
(1) AIDT의 개념과 특성

2025년 부터 도입되는 AI 디지털교과서를 소개합니다.

AI 디지털교과서는 학생 개인의 능력과 수준에 맞는 다양한 맞춤형 학습 기회를 지원하고자 인공지능을 포함한 지능 정보 기술을 활용하여 다양한 학습 자료 및 학습 지원 기능 등을 탑재한 소프트웨어 형태의 교과서

학생에게 AI 기반 개별 맞춤 학습을,
교사에게 데이터 기반 수업 운영을 제공하는 AI 디지털교과서

모두를 위한 맞춤 교육
Education For All

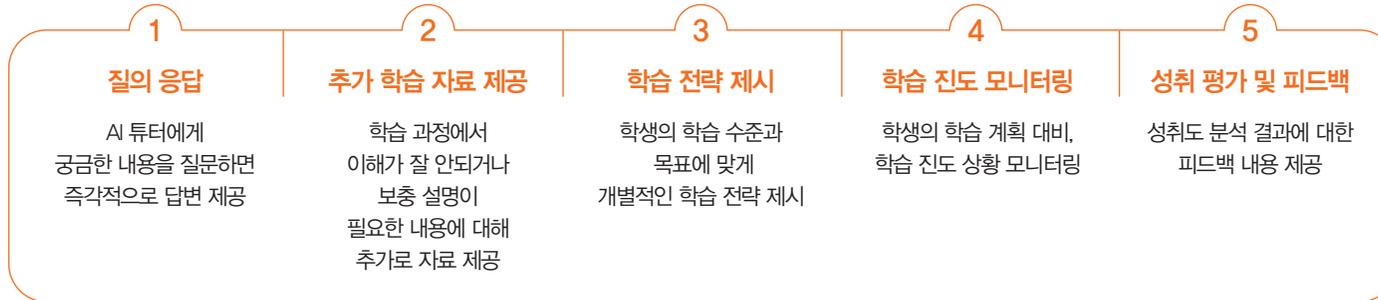




학생

AI 튜터

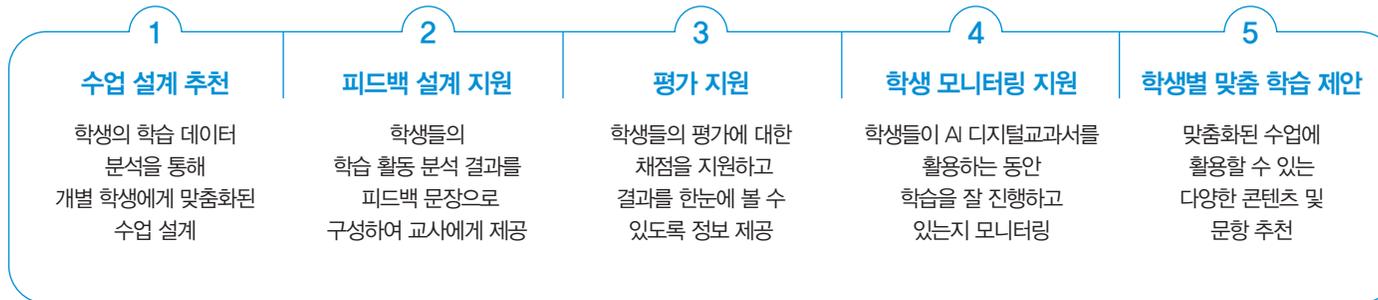
학생의 학습 과정에서 요청 시, 즉각적으로 필요한 반응을 제공해 주는 지능형 AI 튜터



선생님

AI 보조교사

수업 설계와 운영 등 교사의 활동을 지원하는 지능형 AI 보조교사



대시 보드

학생/교사 대상별로 학습과 학습 지원에 필요한 정보를 시각적으로 분석하여 제시

학생 대시 보드

- 학생 스스로 학습 목표를 설정하고 자기 주도 학습을 할 수 있도록 지원
- AI 기반 분석 결과 개인 학습 현황을 데이터 시각화하여 제공

교사 대시 보드

- 학생 개인 및 학습 현황을 한눈에 파악하고 효과적·효율적으로 관리할 수 있도록 지원
- AI 기반 분석 결과 개인 학생 학습 상태를 데이터 시각화하여 제공

(2) 천재 AIDT 특징점

선생님과 함께 기획하고 만들었습니다!

선생님에게 가장 필요한 것만 담은 천재 AI 디지털교과서

1,000명의 선생님들이
함께 만든
선생님에게 가장 편한
UI/UX



- 모든 개발 과정에서 선생님 의견 수렴을 통해 쉽고 편리한 사용 환경 구현
- 필요한 메뉴에 바로바로 접근하고 원하는 정보를 한눈에 확인 가능
- 다양한 유형의 수업과 학습을 멀티 학습창을 통해 하나의 학습창으로 수업 진행 가능

쉽고

보편적이고 익숙한
누구나 쉽게 공부하는

직관적이고 일관된
모두의 편의성을 위한

편리한

150명의 저자!
교과 과정은 충실하게,
맞춤 콘텐츠는
다양하게!



**기본
콘텐츠**

- 교과서 콘텐츠
- 익힘책 콘텐츠
- 개념 영상

**참여형
콘텐츠**

- 체험형 콘텐츠
- 게임형 콘텐츠
- 도구 조작형 콘텐츠
- 학급 칠판

**수준별
콘텐츠**

- 보충 · 심화 콘텐츠
- 평가 콘텐츠

**UDL
콘텐츠**

- 다국어 지원
- 자막 지원
- 음성 지원

차별화된 AI 기술
방대한 데이터 기반
AI 기반
개별 맞춤 학습



수학

- AI 내비게이션으로 정확한 진단과 학습맵 제시
- 지식맵 기반의 학생별 강점 · 약점 AI 분석

영어

- AI 분석 후 영역별 집중 학습 제공
- Let's Talk(AI 영어 회화)
- Let's Write(AI 영어 서술형 첨삭)

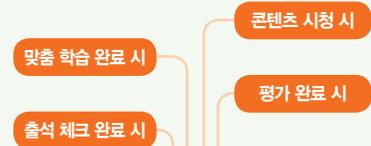
정보

- 교과서 내 모든 학습 결과를 종합한 AI 학습 리포트
- 생성형 AI 기반 코드 오류 탐색과 해설 기능 제공

매일, 매일
스스로 공부하고 싶도록!
천재 AIDT만의
게이미피케이션



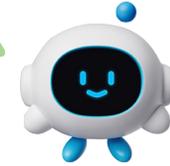
- 학습 몰입도 높이는 보상 시스템
- 즉각적인 보상으로 교육효과 극대화
- 학생의 수업 참여도 향상
- 선생님 관리 편의성 향상



나의 아바타 & 내 공간 꾸미기

※ 초등, 중학, 고등 전체 학년급 서비스 제공

선생님과 함께 만든 천재 AI 디지털교과서,
 쉽고 재미있는 수업을 해 보세요!
 학생들의 학습 효과가 눈에 띄게 달라질 거예요!



**어떤 교과서를
 선택하든
 천재 AIDT 병행 수업,
 독립 수업 가능**



- 모듈화된 AIDT 구성으로 자유로운 운영 지원
- 교과서 내용 기반 교과서/익힘책 PDF, 교과서/익힘책 콘텐츠 제공
- 교과서에 없는 보충/심화 콘텐츠, 개별 맞춤형 콘텐츠, 평가 콘텐츠 추가 제공



**수업 구성은 내 맘대로!
 수업 운영은
 실시간 모니터링으로!
 피드백은 AI 자동 생성!**



학급별 맞춤 수업 설계

우리 반 종합 분석 결과를 통한 맞춤
 자료 지원과 수업 재구성

다양한 방식의 효율적인 수업 운영

실시간 퀴즈, 모둠 활동, 토의·토론 등
 다양한 수업 운영과 실시간 모니터링

선생님 업무 부담 완화

학생의 학습 결과에 대한 단원별 피드백과
 교과 평어 AI 자동 생성

**한 번에 집중!
 깜깜이, 집중벨 기능
 수업이 든든한
 다양한 수업 보조 도구**



학생 학습 관리

- 실시간 풀이 노트 확인 및 학습 모니터링
- 집중 학습 모드
- 학급 칠판

학습 보조 도구

- 영어 단어 사전 · 노트
- 수학 학습 도구 · AI 챗봇
- 알지오매스 2D/3D

수업 보조 도구

- 워치 · 집중벨
- 판서, 깜깜이 · 뽀기

**23년 운영 노하우
 500명 인력 구성으로
 오류와 장애 없는
 안정적인 서비스 운영**



1등 스마트 학습 운영 노하우

1등 서비스 밀키트와
 스마트 해법을 통해
 서비스 안정성 검증



업계 최대 전문 IT 인력

500명 이상의 전문 IT 인력을 통해
 학습 지원 서비스를 오류나 장애
 없이 안정적으로 제공

(3) 교과서별 구성 체계



우리 반 수업

교과 수업 과정으로 1~5단원 5개의 정규 단원 콘텐츠

AI 맞춤형 학습

17개 차시에 대한 최상~하 수준의 맞춤 활동 제공

- 1) 차시 단위 수준별 맞춤 활동
수준에 맞는 다양한 소재의 조작형 활동
- 2) 한 걸음 더 나아가요
차시 학습 개념을 적용하고 내면화할 수 있는 서술형 활동

부가 학습

취약한 개념을 도출해 제공하는 활동 콘텐츠

우리 반 수업 콘텐츠



I. 정보 기기는 내 친구



도입 영상



개념 알아보기



개념 형성/적용 활동



정리 활동



차시 평가

II. 데이터로 바라보는 세상

III. 재미있는 프로그래밍



프로그래밍 체험 ▶ 다양한 블록 학습 ▶ 간단한 프로그램 작성 및 수정

IV. 인공지능과 함께 사는 삶

V. 안전한 디지털 생활

우리 반 수업

총 5개 학습 흐름으로 1~5단원 5개의 정규
단원 콘텐츠 구성

1) 도입 영상

학생들의 흥미를 유발하는 문제 제시

2) 개념 알아보기

배울 내용을 다양한 사례와 이미지, 도표 등 풍
부한 시각화 자료로 쉽고 유익하게 구성

3) 개념 형성/적용 활동

배운 개념을 점검하고 적용하거나, 디지털 기
술 등을 체험하는 활동 제시

4) 정리 활동

개념을 간단히 정리하고, 자기 평가 및 소감을
작성하는 활동 제시

5) 차시 평가

차시 평가로 성취도를 확인하며, 이를 SI 맞춤
학습 진단으로 활용

III. 알고리즘과 프로그래밍

기본 5개 학습 흐름으로 프로그래밍 체험부터
프로그램 작성까지 체계적으로 구성

1) 프로그래밍 체험 활동

프로그래밍을 체험할 수 있는 게임형 콘텐츠
제공

2) 다양한 실습 활동

다양한 블록을 사용해 볼 수 있도록 실습 활동
구성

(3) 교과서별 구성 체계

AI 맞춤 학습 콘텐츠

진단

차시 평가

	매우 빠른 학습자	빠른 학습자	보통 학습자	느린 학습자
수행	<p style="font-weight: bold;">최상 활동</p> <p>한 걸음 더 나아가요</p>	<p style="font-weight: bold;">상 활동</p>	<p style="font-weight: bold;">중 활동</p>	<p style="font-weight: bold;">하 활동</p>

AI 추천 콘텐츠

AI 추천 콘텐츠

현재 가장 학습이 필요한 개념인 프로그래밍을 체험해요, 프로그래밍 언어를 사용해 보아요, 프로그램을 만들어 보아요를 학습할 수 있는 콘텐츠를 추천드려요. 추천받은 콘텐츠를 학습하며 이해도를 높여보세요!

<p>시작해요</p> <p>교과학습 3. 재미있는 프로그래밍</p>	<p>사각형을 그려 보아요</p> <p>최근 학습 날짜 2025. 01. 31</p> <p>교과학습 3. 재미있는 프로그래밍</p>	<p>프로그래밍을 체험해요</p> <p>교과학습 3. 재미있는 프로그래밍</p>
---------------------------------------	---	--

AI 맞춤 학습

수준별 활동

- 최상, 상, 중, 하로 학습자의 수준을 판별하여 맞춤 학습 콘텐츠 제공
- * 차시별 맞춤 학습 콘텐츠 제공

AI 맞춤 학습

한 걸음 더 나아가요

빠른 학습자를 대상으로 차시 학습 개념을 적용하고 내면화할 수 있는 서술형 활동 제공

AI 추천 콘텐츠

- **학생용:** 취약한 개념을 도출해 활동 콘텐츠 추천
- **교사용:** AI가 분석한 자료를 토대로 학습자의 취약한 개념을 보완할 수 있는 자료와 활동 추천

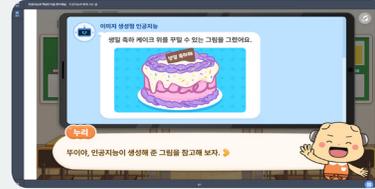
선생님 추천 학습



• 체험형 콘텐츠



생물 다양성 전시회에 참여해요



인공지능과 학급전치를 준비해요

• 코딩 탈출

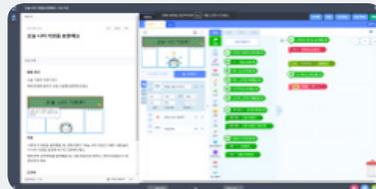


옛날 이야기

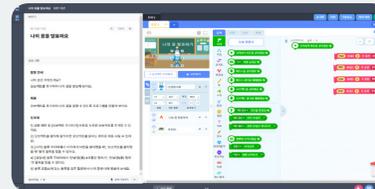


박물관

• 엔트리 도전하기



오늘 나의 기분을 표현해요



나의 꿈을 발표해요

• 디지털 세상 탐험
• 디지털 세상 속 직업
• 개념 카드



챗봇과 친구가 될 수 있을까?



재난 재해 전문가 1



개념 카드

학습자의 취약한 부분을 보완할 수 있도록 다양한 자료를 추천하는 AI 추천 콘텐츠 제시

체험형 콘텐츠

개념 이해의 확장 및 사고력 증진을 위한 스토리 기반의 게임형 콘텐츠

코딩 탈출

그림 속 숨어 있는 블록을 찾고, 조립하여 로봇을 이동시키는 프로그래밍 체험 콘텐츠

엔트리 도전하기

다양한 블록을 활용하여 엔트리 미션을 해결하는 프로그래밍 실습 콘텐츠

디지털 세상 탐험/
디지털 세상 속 직업

- 다양한 디지털 기술 관련 영상
- 디지털 세상 속 다양한 직업을 탐색하는 영상

개념 카드

초등 정보 내용 요소에 대응하는 학습 요소의 개념을 정리한 콘텐츠

(4) 수업 모델

AI 디지털교과서로 변화하는 미래의 학교 현장은 어떤 모습일까



AS-IS

교사



- 학생별 학습 강점 · 약점 파악 어려움
- 평균 수준에 맞춘 진도 수업
- 판서, 수업 준비, 채점 등 단순 업무로 인한 시간 소요



TO-BE

- 통합 대시 보드로 학생의 학습 취약점 파악 용이
- 맞춤형 학생 진단 결과를 바탕으로 수업 재구성
- AI 보조교사 지원으로 교사 본질적 업무에 집중 가능

학생



- 나의 수준에 맞지 않는 수업과 숙제
- 학습 중 필요한 도움의 부재
- 성공 경험 부족으로 인한 학습 성취도 및 흥미 하락



- 개인 성취 역량에 맞는 개별 맞춤형 학습
- AI 튜터로 학습 중 필요한 도움 상시 지원
- 게이미피케이션 등 재미 요소를 통한 학습 동기 부여

천재가 알려 주는 천재 AI 디지털교과서를 활용한 수업 모델



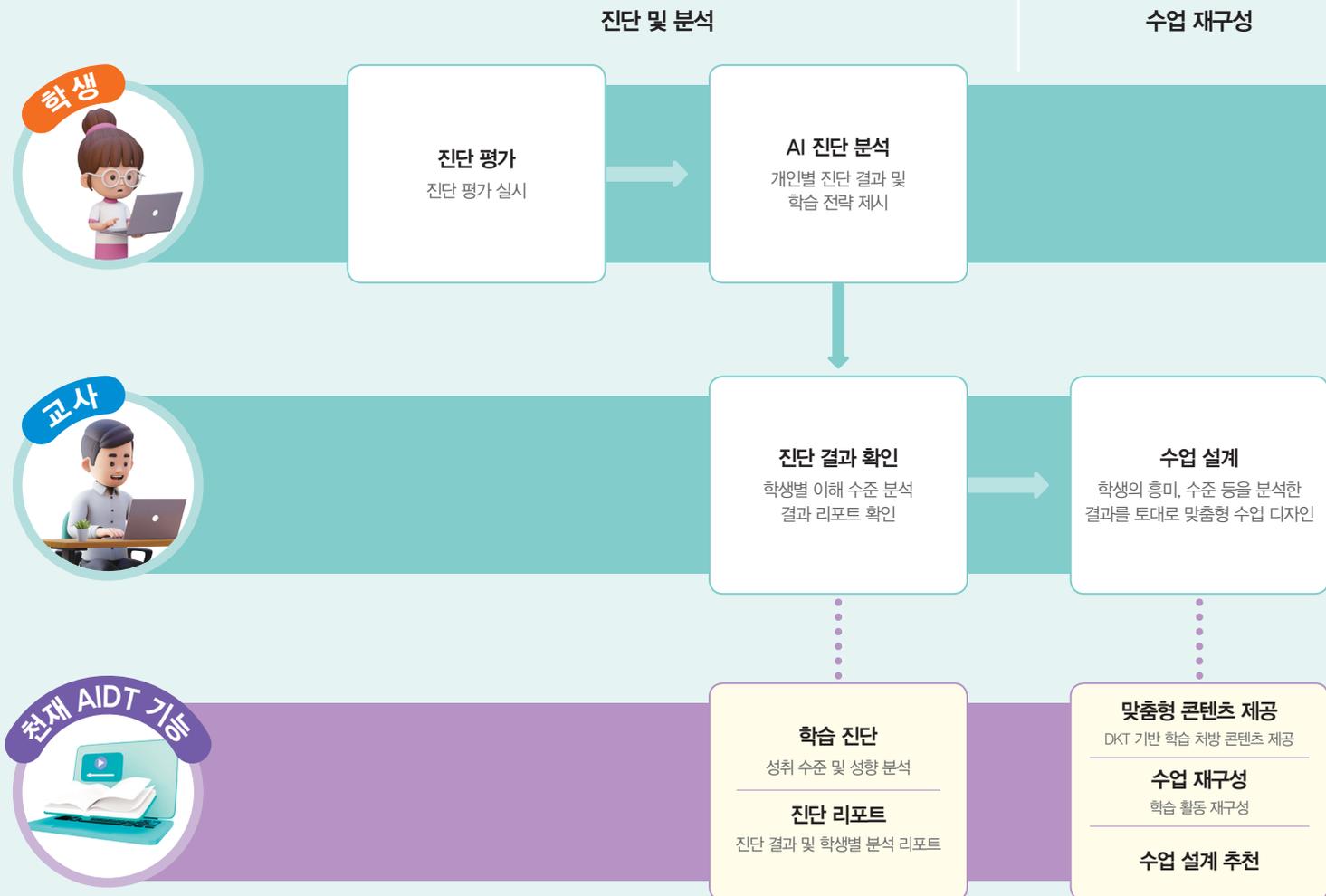
정규 수업 모델

일반 학습 모델

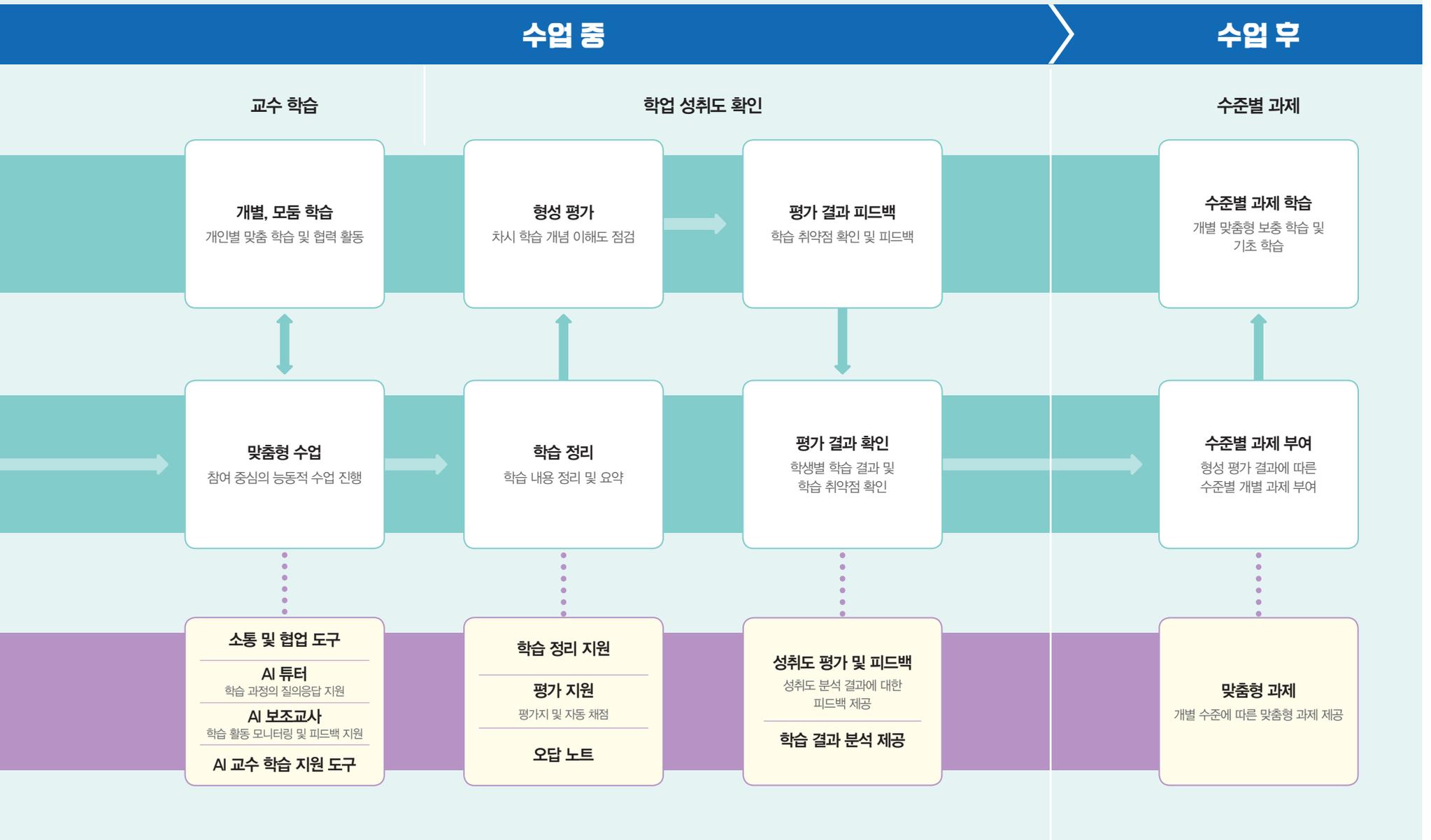
#사전 진단 평가 #진단 리포트 #맞춤 처방

개별 학생에게 맞춤형 학습을 지원하기 위해 AI 디지털교과서의 핵심 기능을 활용하여 수업을 진행해 나가는 기본적인 수업 모델

수업 전



(4) 수업 모델



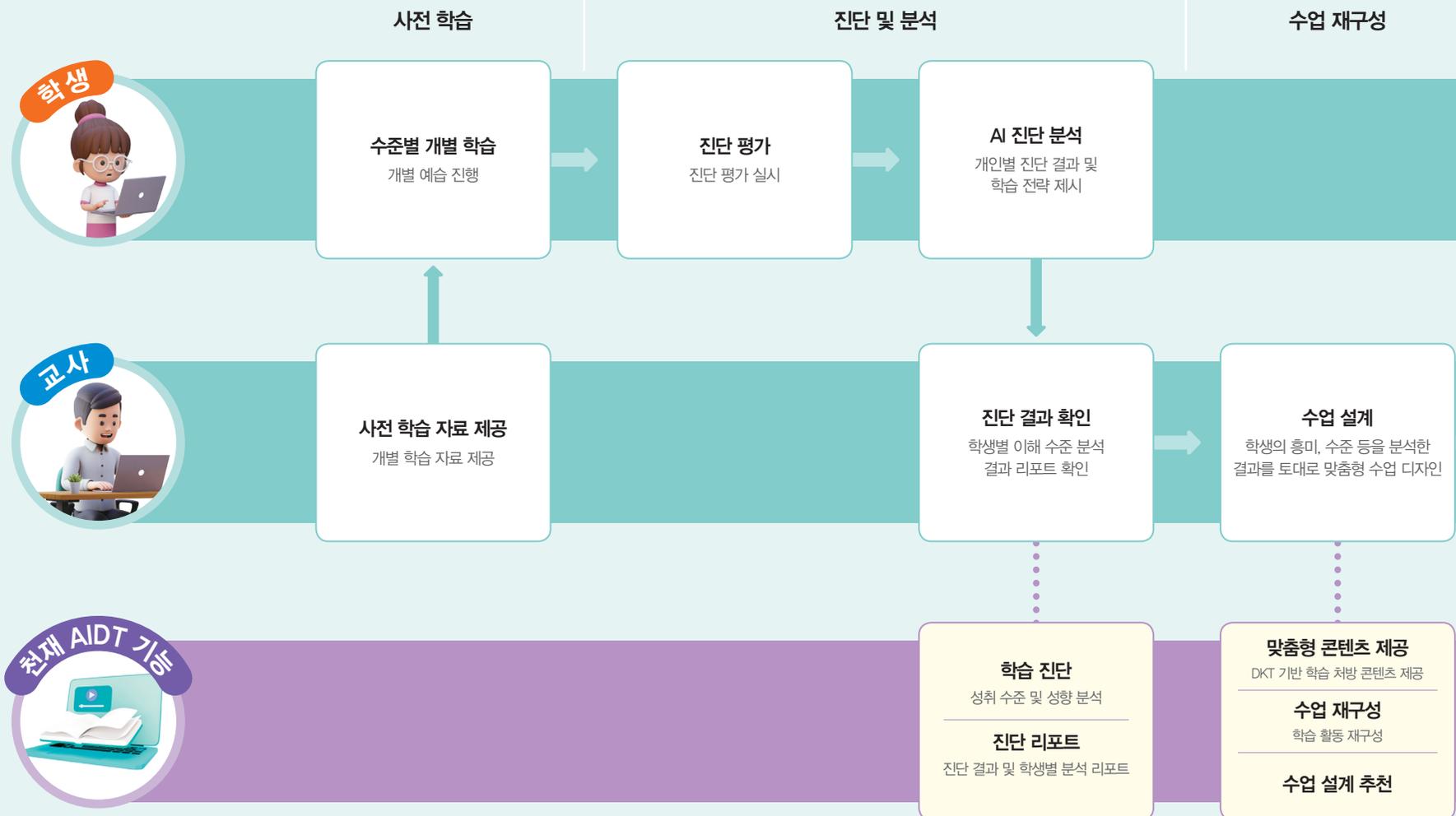
정규 수업 모델

거꾸로 학습 모델

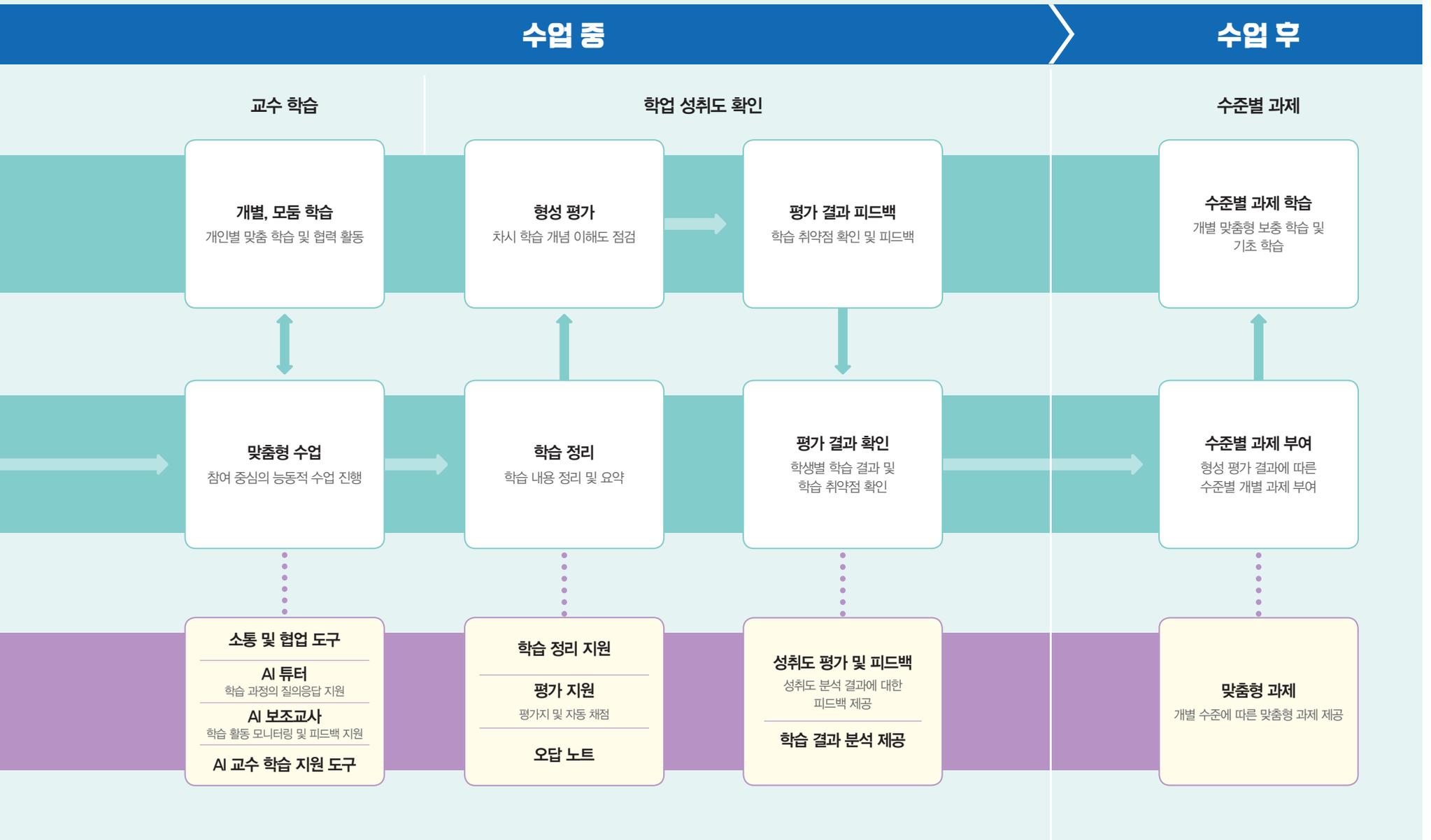
#사전 학습 #학생 중심 능동적 학습 #개별 맞춤 학습

AI 디지털교과서를 활용하여 교사가 제시한 사전 학습을 통해 학생은 개별 학습을 진행하고, 교실 수업에서는 학생 중심 활동에 참여하여 학생 주도적 학습을 하는 모델

수업 전



(4) 수업 모델



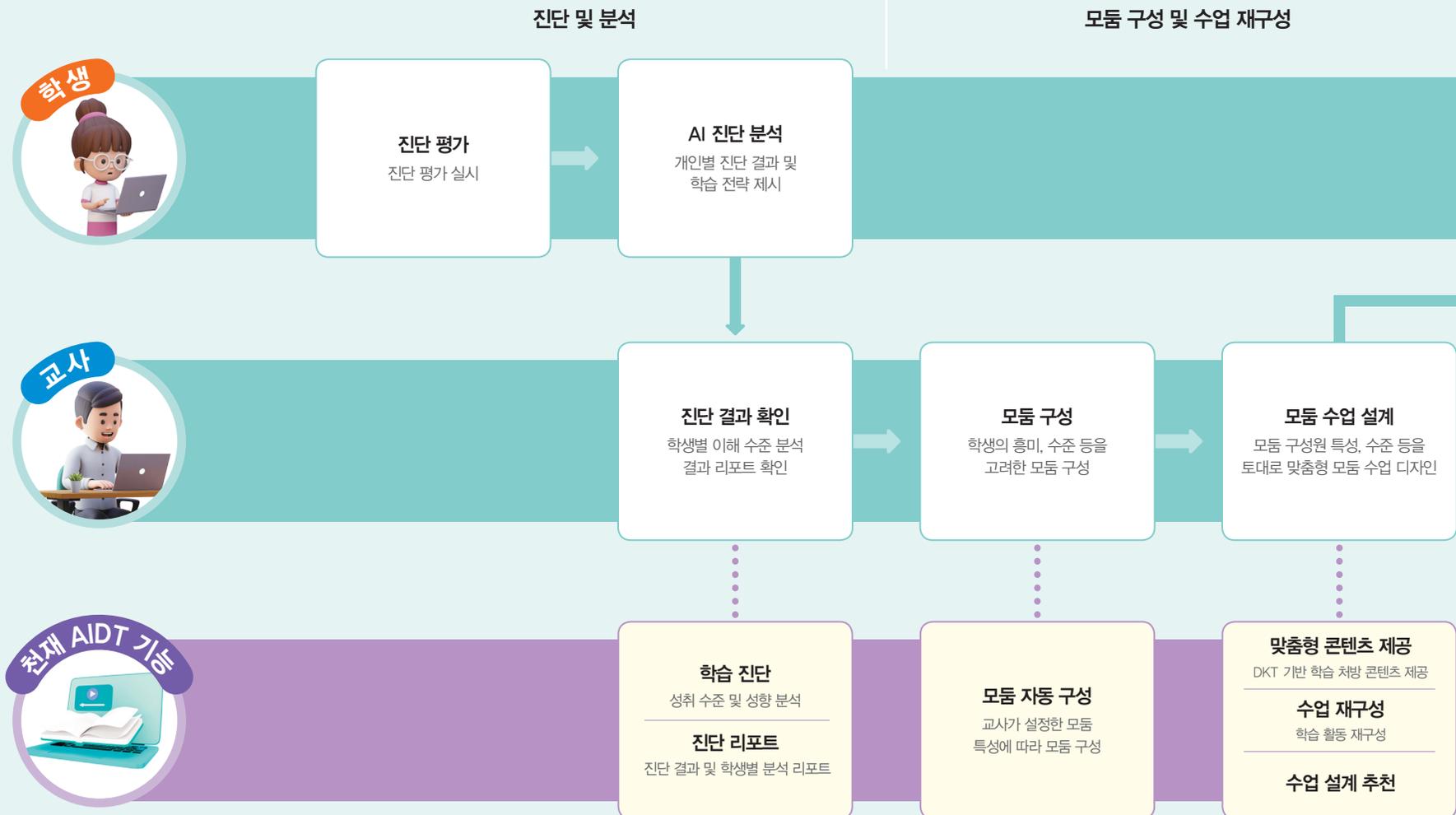
정규 수업 모델

과제 수행 모델

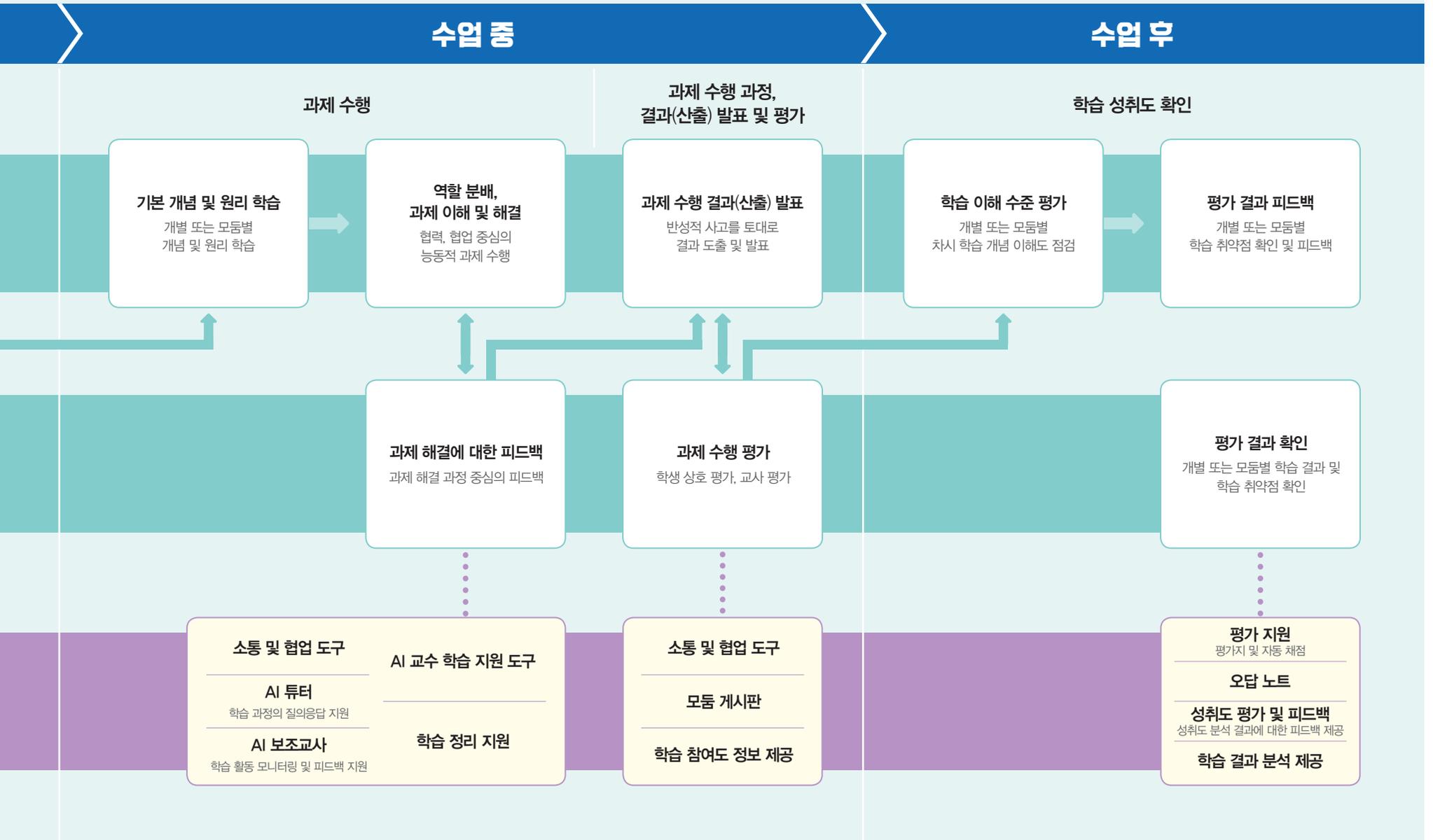
#협력적 과제 #모둠 활동 #협동

AI 디지털교과서를 활용하여 협업적인 과제 수행 중심의 모둠 활동 수업을 진행해 나가는 모델

수업 전



(4) 수업 모델



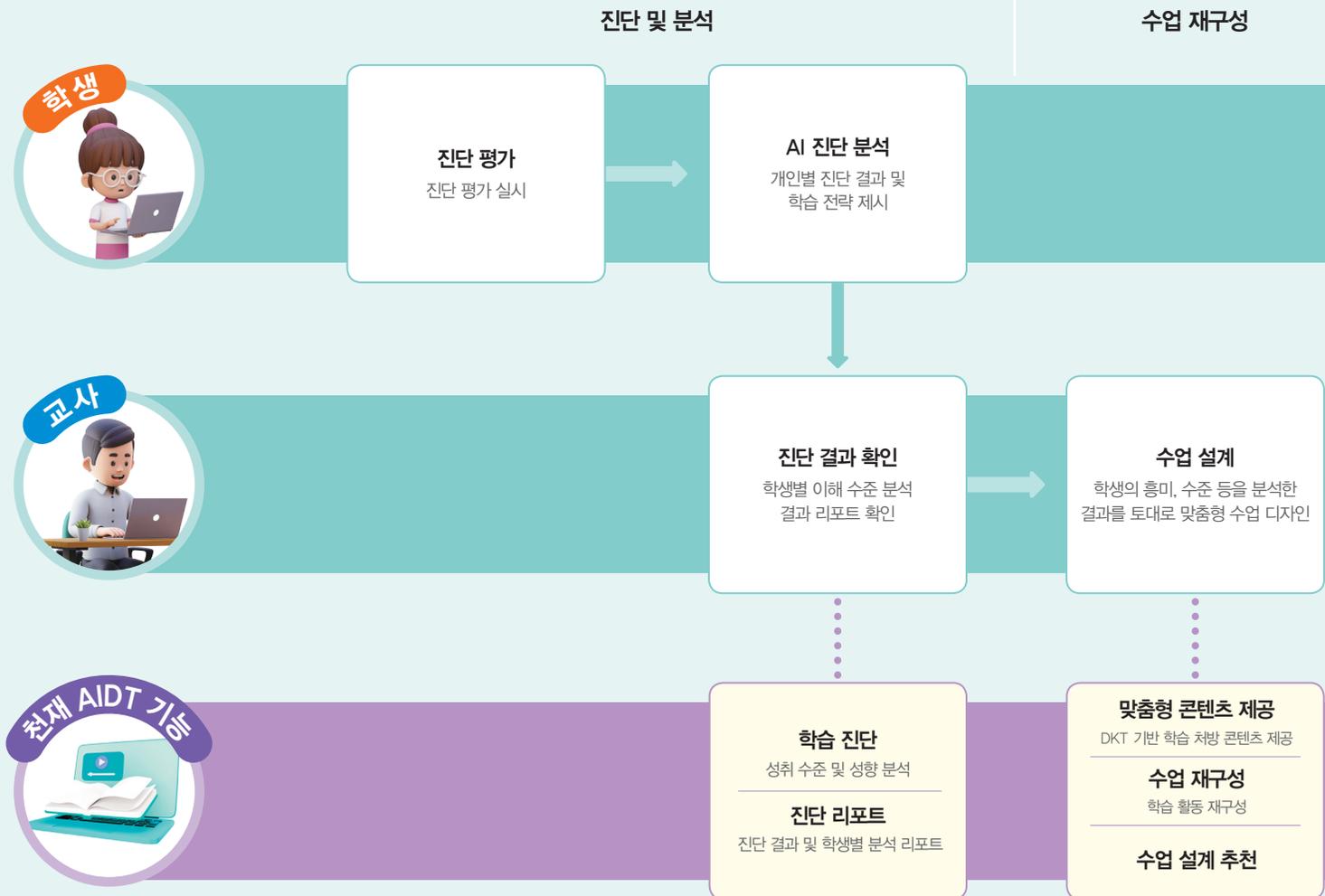
정규 수업 모델

개별 학습 모델

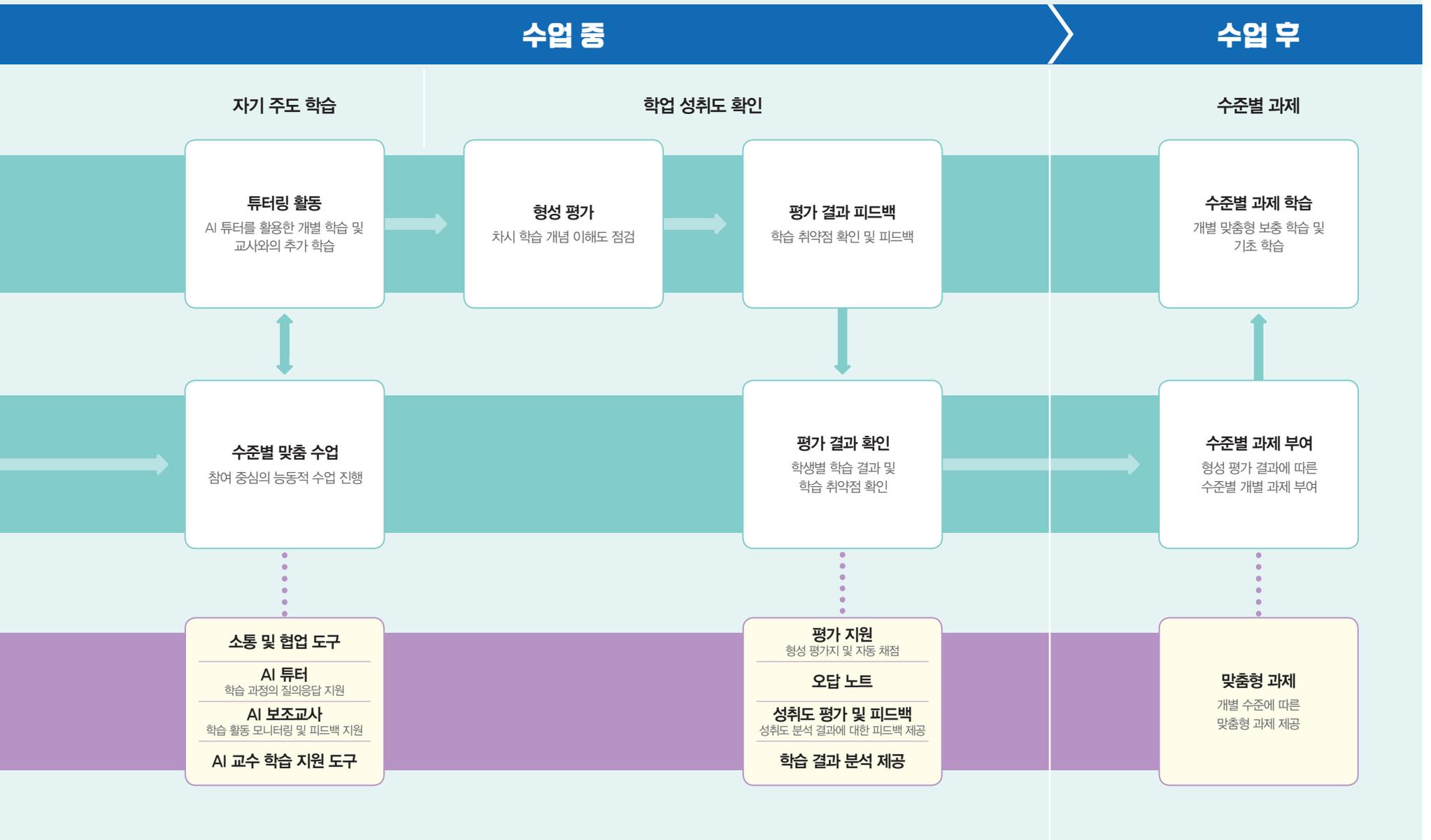
#자기 주도적 학습 능력 #튜터링 #AI 튜터 #AI 수준별 맞춤 학습

AI 디지털교과서를 활용하여 정규 수업 시간에 개별 학습 중심의 수업을 진행하면서 학생의 자기 주도적 학습을 돕는 모델

수업 전



(4) 수업 모델



컴퓨팅 활용 모델

엔트리 #피지컬 컴퓨팅 #데이터 시각화 및 분석 # 프로그래밍

정보 교과 역량인 컴퓨팅 사고력, 인공지능 소양을 기르기 위해 AI 디지털교과서와 연동된 컴퓨팅 도구를 활용하여 학생들에게 충분한 실습과 학습 환경을 제공하는 모델

수업 전



진단 평가
진단 평가 실시



AI 진단 분석
개인별 진단 결과 및
학습 전략 제시



진단 결과 확인
학생별 이해 수준 분석
결과 리포트 확인



수업 설계
학생의 흥미, 수준 등을 분석한
결과를 토대로 맞춤형 수업 디자인



학습 진단
성취 수준 및 성향 분석

진단 리포트

진단 결과 및 학생별 분석 리포트

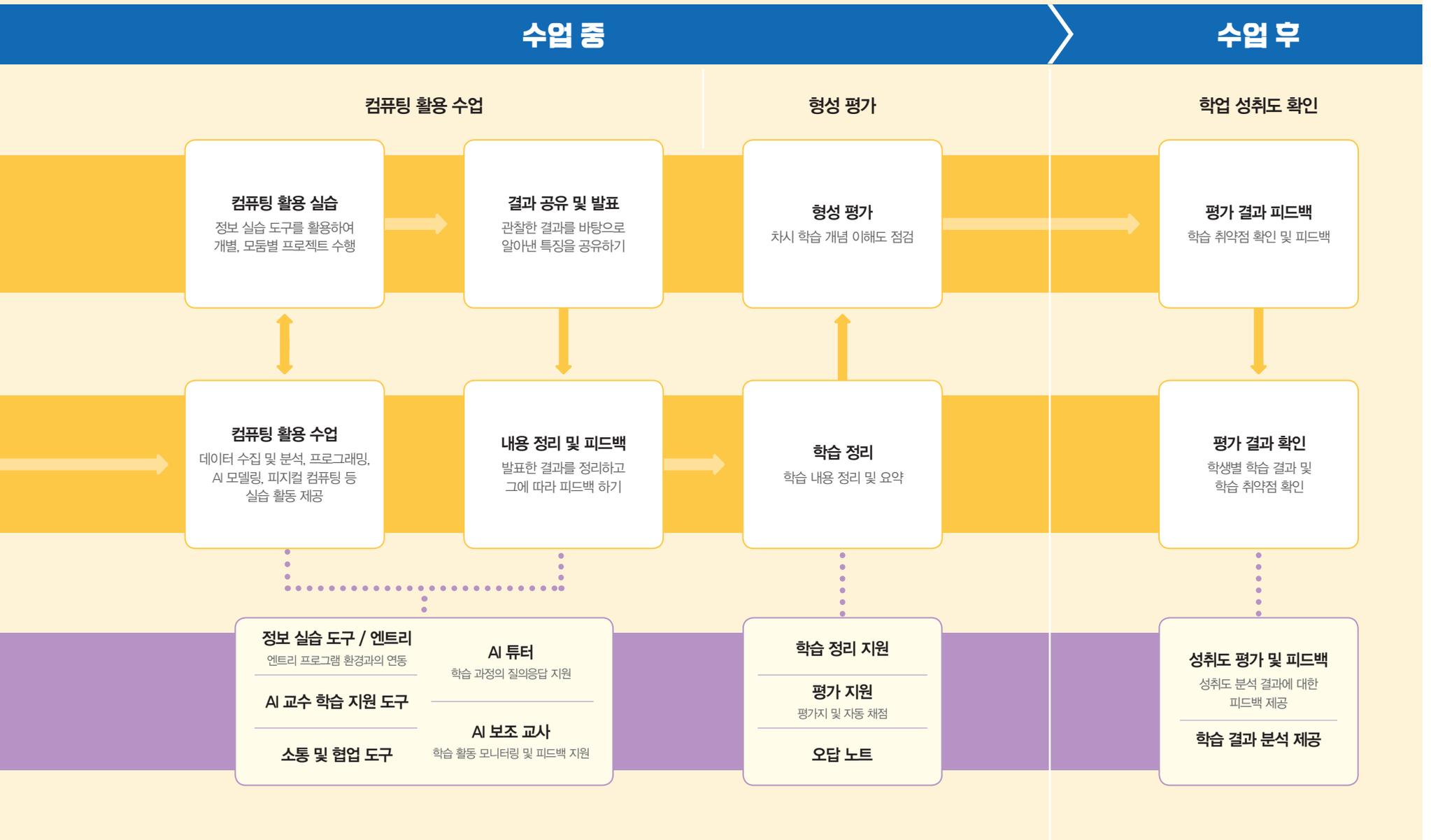
맞춤형 콘텐츠 제공
DKT 기반 학습 처방 콘텐츠 제공

수업 재구성

학습 활동 재구성

수업 설계 추천

(4) 수업 모델



방과 후 수업 모델

보충 학습 모델

#방과 후 #느린 학습자 #보충 학습 #내가 만든 평가

정규 수업의 학습 결과 학습 속도가 느리거나 학습 결손을 가지고 있는 학생들에게 방과 후 시 디지털교과서를 활용하여 보충 학습을 제공하여 학습 이해도를 향상시키는 모델

수업 전

수업 중

학습 현황 및 이력 확인

보충 학습



개인별 맞춤형 보충 학습
개인별 맞춤형
맞춤형 콘텐츠 및 문항 제시

튜터링 활동
AI 튜터를 활용한
튜터링 활동

평가 리포트 조회
본 차시 학생별 이해 수준 분석
결과 리포트 조회

학습 상황 및 이력 확인
차시 학생별 학습 상황 및
이력 확인

학습 분석 정보 제공
학생별 취약 단위, 학습맵, 추천 등

학습 이력 정보 제공
최근 학습 단위, 문제, 풀이 이력 정보

학습 진도 모니터링
개별 학생에 학습 진도 관리

학습 처방
학생 수준별 콘텐츠, 문항 제시

AI 수준별 맞춤 학습
개별 수준에 맞는 맞춤형 학습 제공

학습 경로 추천

AI 튜터

학습 과정의 질의응답 지원

맞춤형 콘텐츠 제공

DKT 기반 학습 처방 콘텐츠 제공

AI 보조교사

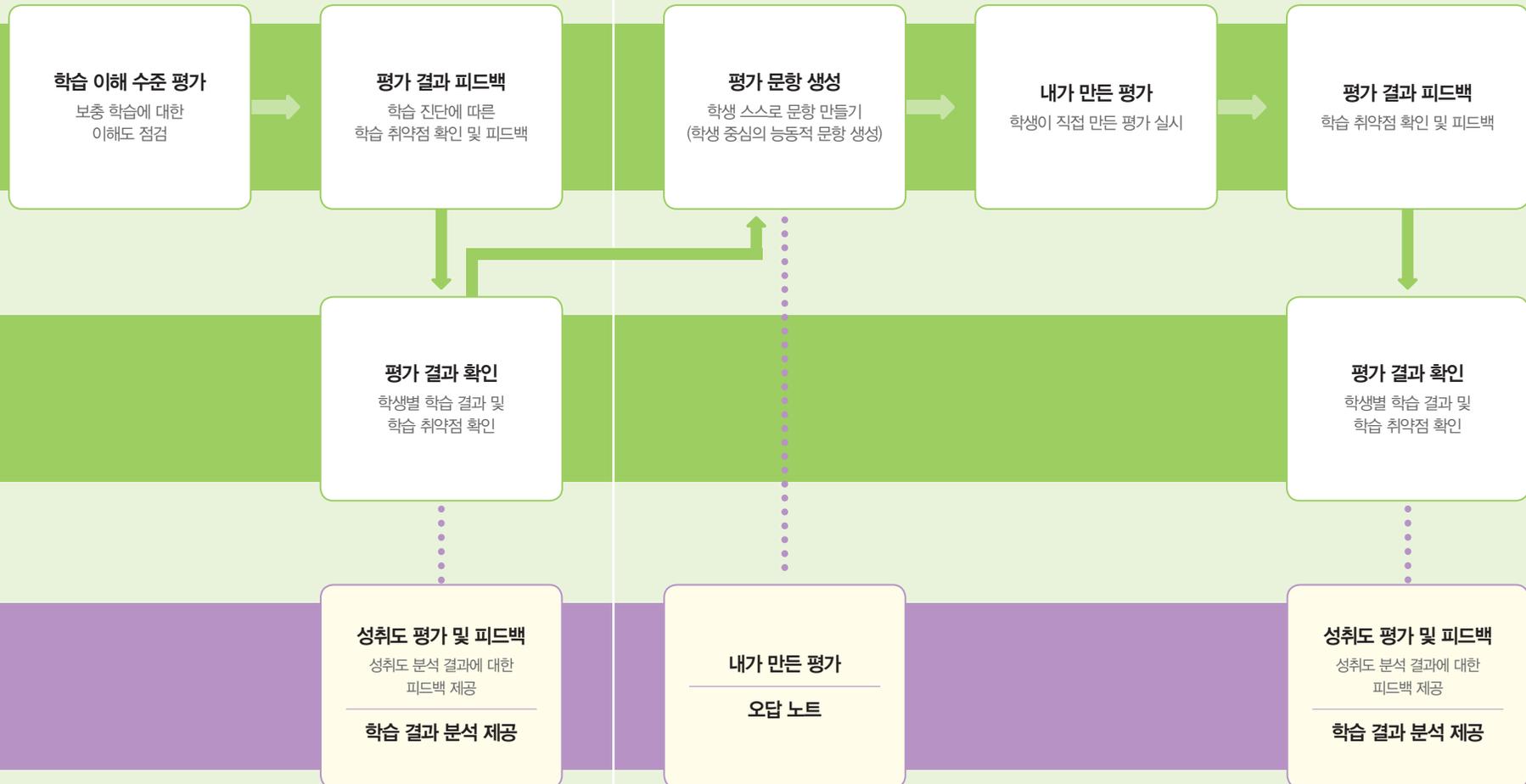
학습 활동 모니터링 및 피드백 지원

(4) 수업 모델

수업 후

학습 성취도 확인

내가 만든 평가



방과 후 수업 모델

심화 학습 모델

#방과 후 #빠른 학습자 #심화 학습 #내가 만든 평가

정규 수업의 학습 결과 심화 학습을 필요로 하는 학생들이 자기 주도적으로 방과 후 SI 디지털교과서를 활용하여 해당 학습 내용을 심화, 발전시킬 수 있도록 도와주는 모델

수업 전

수업 중

학습 현황 및 이력 확인

심화 학습



개인별 맞춤형 심화 학습
개인별 맞춤형
맞춤형 콘텐츠 및 문항 제시

평가 리포트 조회
본 차시 학생별 이해 수준 분석
결과 리포트 조회

학습 상황 및 이력 확인
차시 학생별 학습 상황 및
이력 확인

학습 분석 정보 제공
학생별 취약 단위, 학습맵, 추천 등

학습 이력 정보 제공
최근 학습 단위, 문제, 풀이 이력 정보

학습 진도 모니터링
개별 학생에 학습 진도 관리

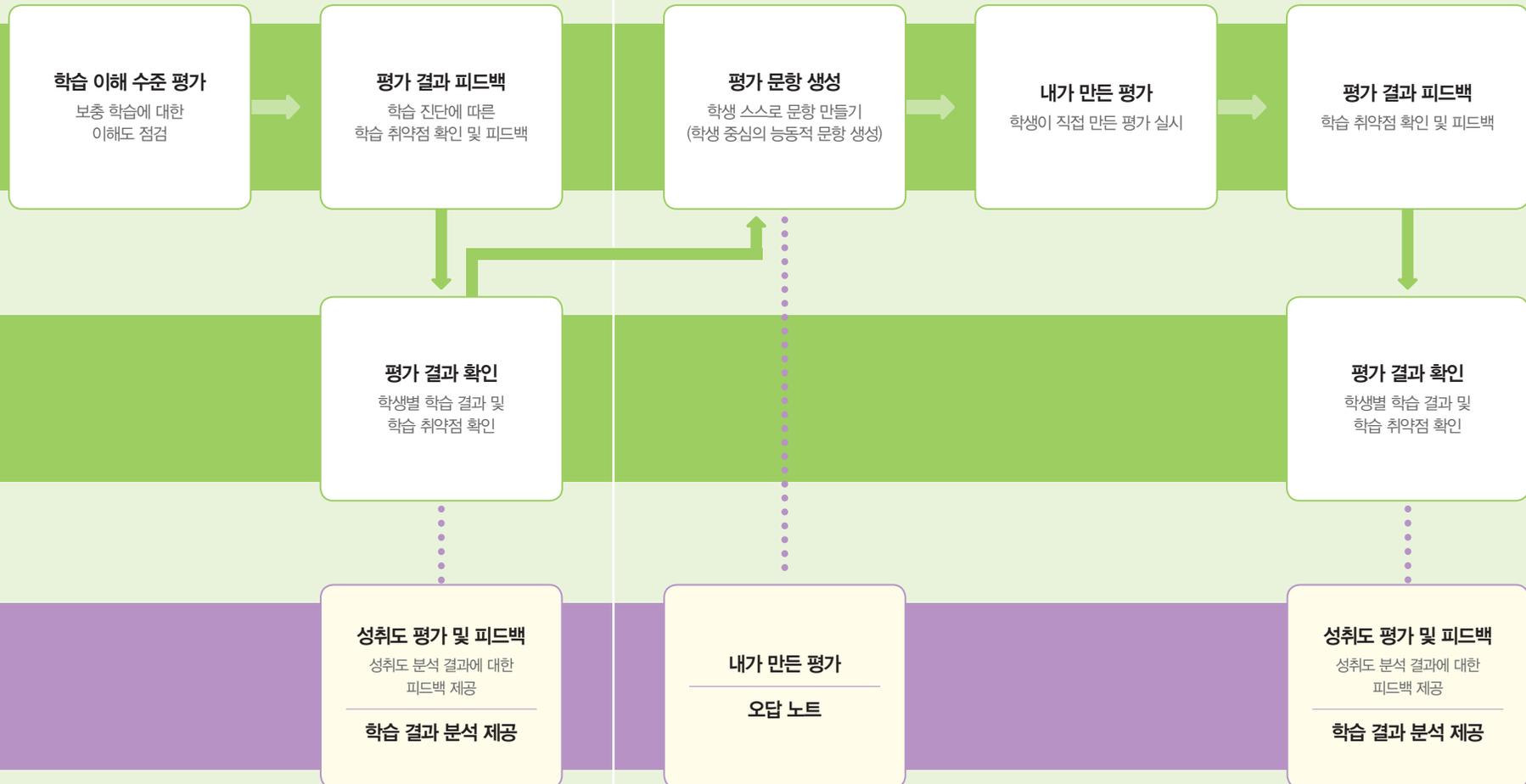
학습 처방 학생 수준별 콘텐츠, 문항 제시	SI 수준별 맞춤 학습 개별 수준에 맞는 맞춤형 학습 제공
학습 경로 추천	SI 튜터 학습 과정의 질의응답 지원
맞춤형 콘텐츠 제공 DKT 기반 학습 처방 콘텐츠 제공	SI 보조교사 학습 활동 모니터링 및 피드백 지원

(4) 수업 모델

수업 후

학습 성취도 확인

내가 만든 평가

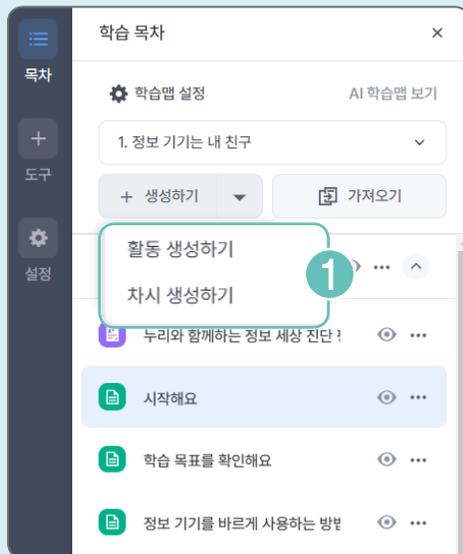


(5) 테마별로 알아보는 사용자 매뉴얼 Q & A

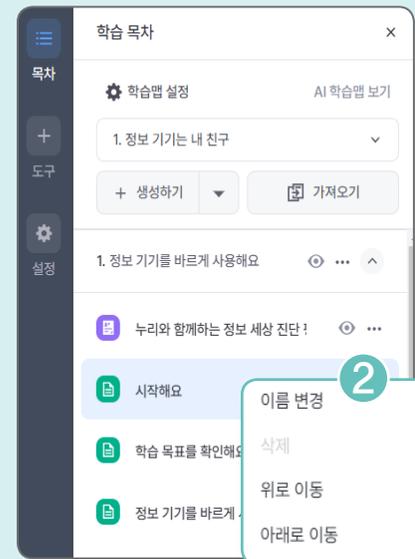
Q 1. 수업을 재구성할 수 있나요?

Step 1 수업 재구성을 위한 화면으로 이동

★학습관 관리 → 수업 → 학습 목차 → 편집하기



[생성하기] 를 선택하여 '활동 생성하기'
또는 '차시 생성하기' 생성



[수업 비공개] 여부 설정 및 수업 위치 변경

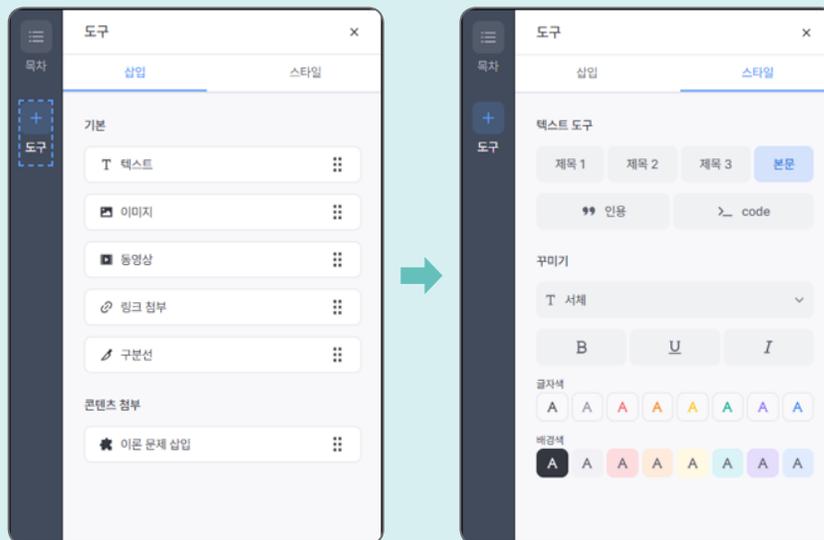
A



선생님이 원하는 대로 학습 순서를 변경하거나 삭제하여 교과서 목차를 재구성하여 사용할 수 있습니다.

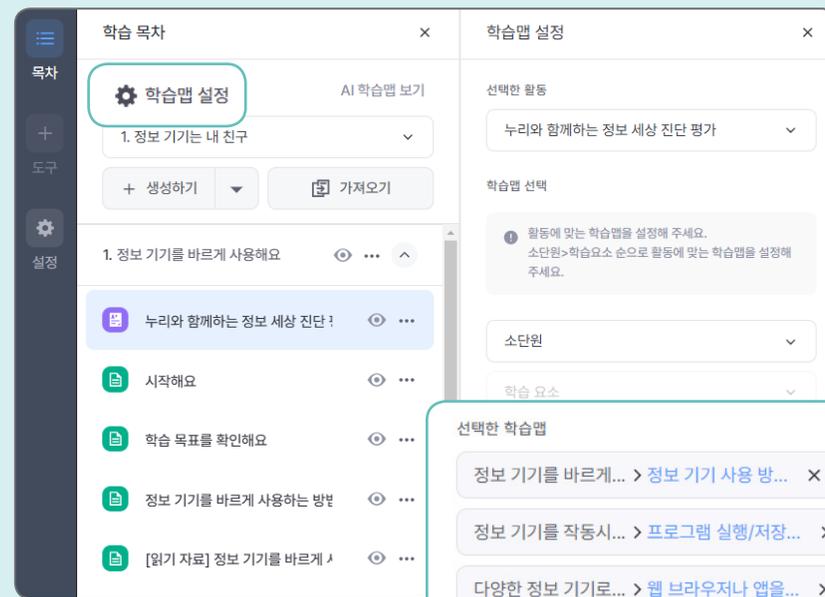
Step 2 학습 내용 구성 및 수정

★ 학습 목차 → 편집하기 → 도구



여기서 집깐! 선생님이 새로 생성한 수업에 '학습 맵'을 설정하여 '시 맞춤형 콘텐츠'로도 추천할 수 있습니다.

★ 편집하기 → 학습 목차 → 학습맵 설정



(5) 테마별로 알아보는 사용자 매뉴얼 Q&A

Q 2. 수업 중 다양한 수업 도구를 활용할 수 있나요?

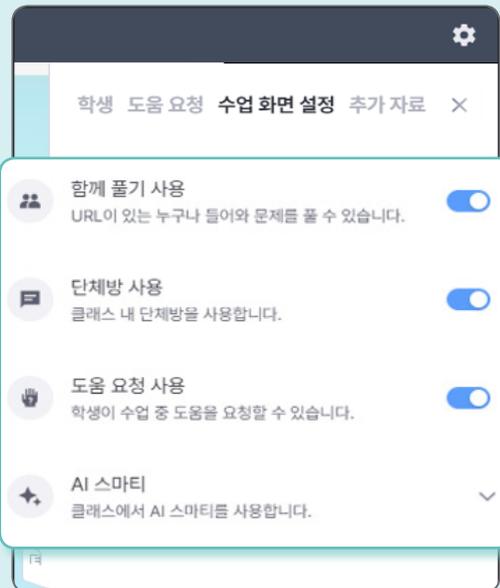
선생님은 학습 효과를 높이기 위해 '교사용 패널'에서 ① 기능별 토글 버튼을 클릭하여
② 학생용 패널에서 다양한 기능들을 설정할 수 있습니다.

A



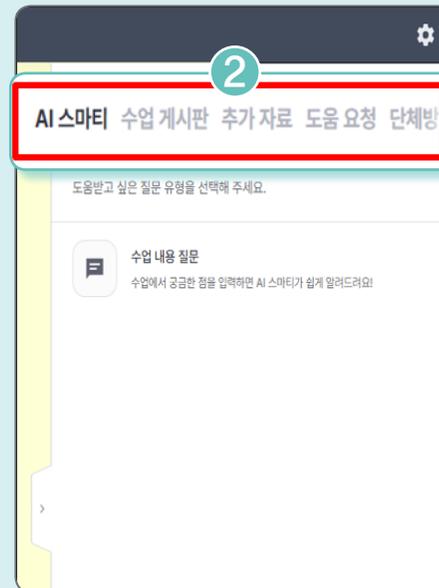
Step 1 학생이 활용 가능한 기능의 허용/비허용 여부 설정

★ 학습창 → 교사용 패널



교사용 패널 화면

- 학생: 수업에 참여한 학생 리스트 확인
- 도움 요청: 도움을 요청한 학생과 그 내용 확인
- 수업 화면 설정: 학생의 학습창에 제공하는 기능의 활성화 여부를 선생님이 관리
- 추가 자료: 선생님 기기에 있는 파일을 업로드하여 학습창에서 학생에게 공유하는 기능



학생용 패널 화면

- AI 스마트티: 학습 내용을 질문하는 챗봇
- 수업 게시판: 실습 결과를 학급에 바로 공유하는 기능
- 추가 자료: 선생님이 추가한 자료를 확인하는 기능
- 도움 요청: 수업 중 생기는 질문을 선생님에게 메시지로 전송하는 기능
- 단체방: 같은 단원을 학습하는 학생들과 대화하는 기능

Q 3. 수업 중 실시간으로 학습자의 화면을 제어할 수 있나요?

A



교사는 학생의 활동 위치를 확인하고, '모두 주목시키기 기능'을 통해 강제로 학습 위치를 이동시킬 수 있습니다.

Step 1 집중 학습을 활용한 학생 학습 화면 제어

★ 학습창 ➔ 선생님용 패널 ➔ 학생

학생 도움 요청 수업 화면 설정 추가 자료 X

이름, 이메일로 검색

점속 중 2

모두 주목시키기

초정보 선생님 나 02 학습 목표를 확인해요

김학생 02 데이터를 기준에 따라 분류해요

점속 확인 필요 57

최학생 선생님 점속 확인 필요

이학생 선생님 점속 확인 필요

학생 도움 요청 수업 화면 설정 추가 자료 X

이름, 이메일로 검색

점속 중 2

모두 주목시키기

자리 이동까지 남은 시간 17

취소 지금 바로 이동시키기

초정보 선생님 나 02 학습 목표를 확인해요

김학생 02 데이터를 기준에 따라 분류해요

선생님 주목하기

자동 이동까지 남은 시간 11 초

선생님이 집중하기를 요청했어요. 이동 전 작성 중인 내용을 모두 저장해주세요.

현재 강의: 데이터를 기준에 따라 분류해요

다음 강의: 학습 목표를 확인해요

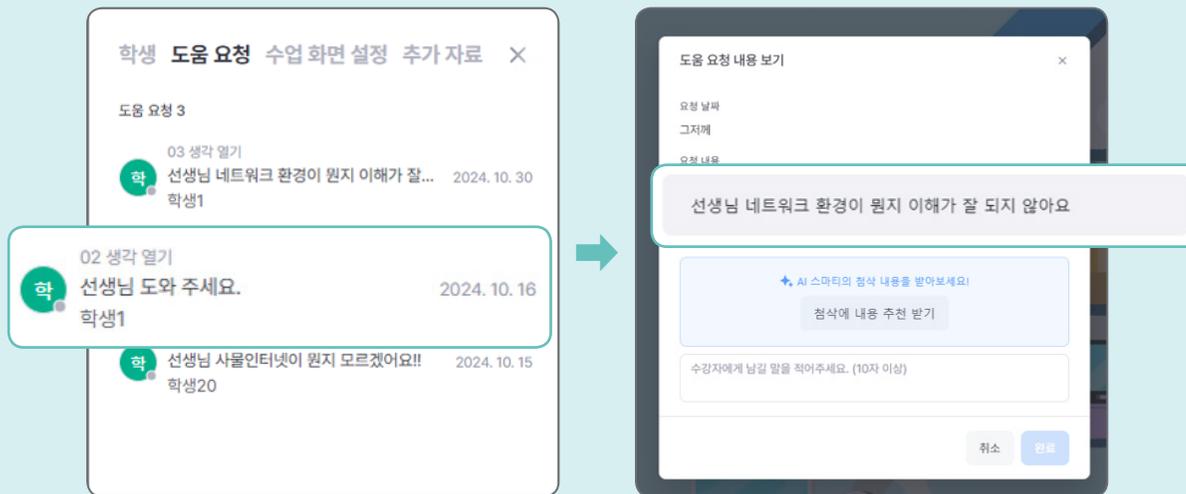
바로 이동하기

(5) 테마별로 알아보는 사용자 매뉴얼 Q&A

Q 4. 학생이 실시간으로 도움을 요청하는 것을 알 수 있나요?

Step 1 도움을 요청한 학생의 내용을 실시간으로 확인

★학습창 → 교사용 패널 → 도움 요청



선생님은 학생이 실시간으로 보낸 질문 리스트를 확인 가능

학생이 보낸 상세 요청 내용 확인

A

교사는 학생이 학습 활동 진행 중 도움을 요청한 내용을 실시간으로 확인하고 처리할 수 있습니다.



여기서 잠깐!

선생님은 학생이 요청한 질문에 대한 답변을 AI 스마트(AI 보조교사)를 활용하여 작성할 수 있습니다.

★ 학습창 ➔ 교사용 패널 ➔ 도움 요청 ➔ 도움 요청 내용 보기 ➔ 검색에 내용 추천받기

도움 요청 내용 보기

요청 날짜
그저께

요청 내용
선생님 네트워크 환경이 뭔지 이해가 잘 되지 않아요

검색에 추천 내용 추가하기

취소 완료

검색 내용

✦ AI 스마트의 추천

네트워크 환경은 컴퓨터나 모바일 기기 간에 데이터를 주고받는 방법을 말합니다. 구름EDU에서는 웹 브라우저를 통해 접근하여 온라인으로 교육을 받을 수 있습니다. 이에 따라 네트워크 환경이 필요합니다.

검색에 추천 내용 추가하기

취소

완료

(5) 테마별로 알아보는 사용자 매뉴얼 Q&A

Q 5. 코딩 실습 환경은 어떻게 활용하나요?

A



학생들은 코딩 실습 진행 중 발생하는 문제를 AI 스마트를 활용하여 해결할 수 있습니다.

Step 1 코딩 실습 화면 진입

★학습관 → 수업 → 학습 목차 → 코딩 실습 활동 선택

Step 2 코딩 실습 중 발생한 문제 해결

★학습창 → 학생용 패널 → AI 스마트



학생 학습 목차

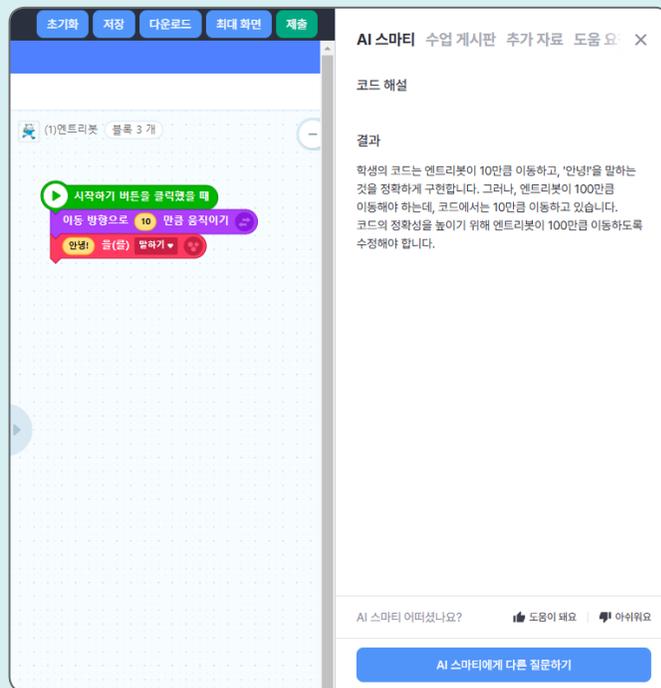


학생 코딩 실습 화면

A

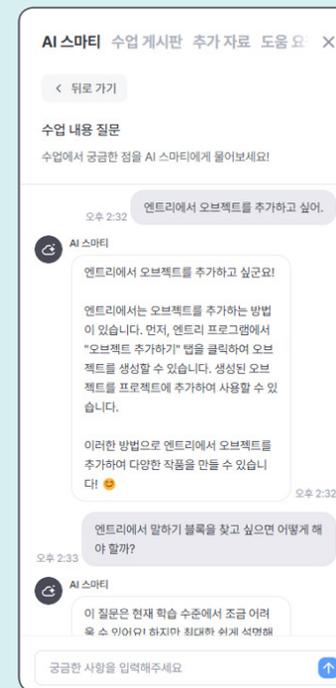


코드 해설, 수업 내용 질문 등 다양한 도움을 받을 수 있습니다.



코드 해설

학생이 작성한 블록에 대한 해설 및 수정 방향 제시



수업 내용 질문

수업 내용과 관련된 질문에 대해 챗봇이 답변

(5) 테마별로 알아보는 사용자 매뉴얼 Q & A

Q 6. 챗봇은 어떻게 활용할 수 있나요?

★학습창 → 학생용 패널 → AI 스마트

① 질문 입력

② 질문에 관한
답변 확인

The screenshot shows a chat window titled "AI 스마트 수업 게시판 추가 자료 도움요 X". It includes a "뒤로 가기" button, a "수업 내용 질문" section with the instruction "수업에서 궁금한 점을 AI 스마트에게 물어보세요!", a date separator "2025. 1. 31.", and a time indicator "오후 2:27". A user input field contains the text "인공지능". The AI Smart chatbot's response explains that while current learning levels may make questions difficult, the system aims to be helpful. It defines AI as a technology that mimics human intelligence by using human language and understanding emotions. It lists various applications like self-driving cars, image recognition, and AI assistants like Siri, and notes that AI is used in services like chatbots and social media replies.

A

학생은 학습 활동과 연관된 용어나 개념을 AI 스마트(AI 튜터)에 질문하면, 그에 대한 답변을 확인할 수 있습니다.



여기서 잠깐!

선생님은 학생들이 실습 활동에서 AI 스마트를 활용하는 것에 대한 '허용/비허용' 여부 설정할 수 있습니다.

★ 학습창 ➡ 교사용 패널 ➡ 수업 화면 설정



(5) 테마별로 알아보는 사용자 매뉴얼 Q&A

Q 7. 선생님이 개별 학생에게 피드백을 제공할 수 있나요?

★학생 학습 관리 → AI 학습 리포트 → 학생 선택 → 선생님의 한마디

성취 수준 현황

영역별 성취 수준
성취 기준별 성취 수준

이전 평가에 비해 **가치 태도** 영역 수준이 가장 크게 달라졌어요. **가치 태도**의 현재 수준은 정보 기기를 올바른 방법으로 관리하고, 일상생활의 문제를 정보 기기로 탐색하려는 태도를 지닐 수 있어요.

영역	진단 평가	AI 진단 평가
가치 태도 (가치 태도)	100%	~60%

선생님 한마디

정보 초정보 선생님

김학생
(최종편집) 2025. 01. 31

이번에 수업한 정보 기기는 내 친구 단원을 열심히 공부 했네요.
특히 정보 기기를 올바른 방법으로 관리하고자 하는 태도를 갖게 된 학생의 모습이 특히 기억에 남아요!
앞으로도 지금처럼 열심히 공부해 봅시다

작성 내용 복사
수정하기

A



선생님은 학생의 학습 활동 데이터를 분석한 결과를 바탕으로
단원별로 피드백을 생성할 수 있습니다.

여기서 잠깐!

선생님은 학생에게 제공되는 AI 종합 코멘트를 수정하여 더 자세한 피드백을 제공할 수 있습니다.

AI 종합 평가

김학생
3학년 3반 12번

1단원 학습 중 정보 기기는 내 친구 평균 정답률이 73%예요	2단원 학습 중 데이터로 바라보는 세상 평균 정답률이 36%예요	3단원 학습 중 재미있는 프로그래밍 평균 정답률이 84%예요	4단원 학습 중 인공지능과 함께 사는 삶 평균 정답률이 71%예요	5단원 학습 중 안전한 디지털 생활 평균 정답률이 95%예요
--	---	---	--	---

AI 종합 분석 2 [내용 수정하기]

1

이렇게 학습해 보세요!
정보 기기는 내 친구 단원 중, **정보 검색으로 문제를 해결해요**는 개념 위주의 학습이 더 필요해요. 오답 노트를 작성할 때 어느 개념을 이해하지 못했는지 틀린 이유를 작성해 보세요!

선생님 지도 팁!
학생의 영역별 성취수준은 지식-이해는 B, 과정-기능은 B, 가치-태도는 C의 성취수준에 도달했어요. 성취기준별 성취수준의 [4누리01-01], [4누리01-03]는 B, [4누리01-02]는 A의 성취수준에 도달했어요. 이번 단원에서 배운 가치와 태도를 내면화하여 적극적으로 실천하고 참여하도록 지도하면서, 학생의 개념 이해도를 높으려면 **정보 검색으로 문제를 해결해요**를 집중적으로 지도하는 것을 추천드려요!

'AI 종합 분석'을 확인한 후 [내용 수정하기] 버튼을 클릭하여 AI 종합 분석 코멘트 수정

(5) 테마별로 알아보는 사용자 매뉴얼 Q & A

Q 8. 선생님이 학생에게 직접 콘텐츠를 추천할 수 있나요?

Step 1 AI 학습 리포트에서 차시별 보충이 필요한 학생 확인

★학생 학습 관리 → AI 학습 리포트 → 학급 리포트

The screenshot shows the 'AI 학습 리포트' (AI Learning Report) interface. At the top, there are tabs for '학생 리포트' (Student Report) and '학급 리포트' (Class Report), with '학급 리포트' selected. Below the tabs, there's a section titled '4. 인공지능과 함께 사는 삶' (Living with AI). Underneath, there's an 'AI 종합 분석' (AI Comprehensive Analysis) section with a sub-header '학습을 어떻게 지도해 보셨어?' (How did you guide the learning?). The analysis text states: '학생들이 인공지능과 만나요, 생활 속에서 인공지능과 함께해요, 인공지능과 함께 분류해 보아요 내용을 가장 어려워하고 있어요. 인공지능과 만나요, 생활 속에서 인공지능과 함께해요, 인공지능과 함께 분류해 보아요와 관련된 보충 수업을 진행하거나, 개념 위주로 지도하는 것을 추천드려요!' (Students meet AI, live with AI, and try to classify with AI. They find the content 'Living with AI, living with AI, and trying to classify with AI' the most difficult. We recommend supplementary lessons related to 'Living with AI, living with AI, and trying to classify with AI' or focusing on concepts.)

Below the analysis is a '전체 학생' (All Students) section with a progress bar. The bar shows '학습한 개념을 모두 이해한 학생' (Students who have understood all concepts) at 77% and '개념별 보충이 필요한 학생' (Students who need concept-specific supplementation) at 23%. Below the bar, it says '학습한 개념을 모두 이해한 학생 24' (Students who have understood all concepts: 24) and '개념별 보충이 필요한 학생 7' (Students who need concept-specific supplementation: 7).

A callout box highlights the '인공지능과 만나요의 보충이 필요한 학생 2' (Students who need supplementation for 'Living with AI': 2). The callout box contains two buttons: '전학생' (Transfer Student) and '김학생' (Student Kim). To the right of the callout box, there is a right-pointing arrow with the label '② 클릭' (Click).

① 차시별 보충이 필요한 학생 확인

A



선생님이 학생 수준과 학습 취약 개념을 보충할 수 있는 콘텐츠를 직접 추천할 수 있습니다.

Step 2 취약한 개념과 관련된 콘텐츠 목록 중 더 적합하다고 판단되는 콘텐츠 선택

추천할 콘텐츠 선택

개념 관련 콘텐츠 1

콘텐츠 유형 콘텐츠 필터링 2개 선택됨 / 최대 3개

콘텐츠 이름	학습 요소
<input checked="" type="checkbox"/> 이미지 인식 기술을 체험해요 교과 학습 - 이론	학습 완료 이미지/음성/텍스트 인식 개념 미러보기 >
<input type="checkbox"/> 우리 주변의 인공지능 기술을 찾아보아요 교과 학습 - 이론	학습 완료 생활 속 인공지능, 이미지/음성/텍스트 인... 미러보기 >
<input type="checkbox"/> 인공지능 기술로 편리해진 생활을 세 보아요 교과 학습 - 이론	학습 완료 생활 속 인공지능, 이미지/음성/텍스트 인... 미러보기 >
<input type="checkbox"/> 시작해요 교과 학습 - 이론	학습 완료 생활 속 인공지능, 이미지/음성/텍스트 인... 미러보기 >
<input checked="" type="checkbox"/> 음성 인식, 텍스트 인식 기술을 체험해요 교과 학습 - 이론	학습 완료 생활 속 인공지능, 이미지/음성/텍스트 인... 미러보기 >

추천할 학생 선택 7

<input type="checkbox"/> 손학생 20 평균 정답률 100%	<input type="checkbox"/> 김학생 27 평균 정답률 100%
<input checked="" type="checkbox"/> 전학생 16 평균 정답률 50%	<input checked="" type="checkbox"/> 이학생 22 평균 정답률 0%

최소 2개 콘텐츠 추천하기

'학습 개념' 과 관련된 콘텐츠 선정 → 선택된 추천 학생 확인 → '콘텐츠 추천하기' 선택

여기서 잠깐! 학생은 '선생님 추천 콘텐츠'를 확인할 수 있습니다.

★클래스 홈 → 선생님 추천 콘텐츠

나에게 맞는 콘텐츠를 확인해 보세요

선생님 추천 콘텐츠 더 보기

이미지 인식 기술을 체험해요

교과 학습 4. 인공지능과 함께 사는 삶 NEW

음성 인식, 텍스트 인식을 체험해요

최근 학습 날짜 2025. 01. 31

교과 학습 4. 인공지능과 함께 사는 삶 NEW

★나의 학습 관리 → 선생님 추천 콘텐츠

나의 학습 관리

AI 학습 리포트 오답 노트 감정 기록 **선생님 추천 콘텐츠**

1. 정보 기기는 ... 0 2. 데이터로 바... 0 3. 재미있는 프... 0 4. 인공지능과 ... 2 5. 안전한 디지

선생님 추천 콘텐츠 2

이미지 인식 기술을 체험해요

교과 학습 4. 인공지능과 함께 사는 삶 NEW

음성 인식, 텍스트 인식을 체험해요

최근 학습 날짜 2025. 01. 31

교과 학습 4. 인공지능과 함께 사는 삶 NEW

(5) 테마별로 알아보는 사용자 매뉴얼 Q&A

Q 9. AI 맞춤 학습의 학습자 수준을 조정할 수 있나요?

Step 1 AI 맞춤 학습 진단 결과 확인

★ 학습관 ➔ AI 맞춤 학습

〈학생 화면〉

〈교사 화면〉

차시 평가를 기반으로 AI가 학습자 수준을 설정한 후, 맞춤형 콘텐츠 제공

A



교사는 학습 리포트를 기반으로 학습자를 분석하고, 이를 기반으로 AI가 설정한 학습자 수준을 재조정할 수 있습니다.

Step 2 AI가 진단한 학생의 학습자 수준 조정

★학습관 관리 ➔ AI 맞춤 학습 ➔ 학습 수준 조정하기

1. 정보 기기를 바르게 사용해요

2. 학습 수준 조정하기

선생님은 학습자 수준 확인 가능

학습 수준 조정하기

학생 별 학습 수준

학습 수준 조정하기

수준 조정됨	AI 추천: 미정
김학생 100% 학습 완료	
손학생 100% 학습 완료	
이학생 100% 학습 완료	
조학생 100% 학습 완료	

학습자 수준별로 구분된 학생 목록을 확인하고, 드래그앤 드롭하여 학습자 수준 조정 가능

(5) 테마별로 알아보는 사용자 매뉴얼 Q&A

Q 10. 교과서 문제 외 추가 문제를 만들 수 있나요?

Step 1 새로 제작할 문제 유형 선택

★시험 관리 ➔ 문제 ➔ 직접 만든 문제 ➔ 새 문제 만들기

문제

교과서 문제 SI 맞춤 학습 문제 부가 학습 문제 직접 만든 문제

① 직접 만든 문제

- 교과서 문제 외에 추가로 직접 문제를 만들고 학생들이 풀도록 할 수 있습니다.
- 시험에 포함된 문제를 수정할 경우 시험에 영향을 줄 수 있습니다.

난이도 ▼ 문제 모드 ▼ 문제 유형 ▼ 언어 ▼ 태그 ▼

제목 ▼ 문제 제목을 검색해 보세요.

문제 5

문제 내려받기 문제 활용하기 **새 문제 만들기**

목	사용 언어	난이도	생성자	
자 봉지 속 다양한 데이터 중 이미지 데이터인 것을 고르세요. 접 만든 문제 객관식 유형	-	쉬움	초정보 선생님	수정 삭제
이터에 대한 설명으로 바르지 않은 것을 고르세요. 접 만든 문제 객관식 유형	-	보통	초정보 선생님	수정 삭제
에서 찾을 수 없는 데이터의 종류를 고르세요. 접 만든 문제 객관식 유형	-	어려움	초정보 선생님	수정 삭제
가지 종류의 데이터만 포함된 물건을 고르세요. 접 만든 문제 객관식 유형	-	어려움	초정보 선생님	수정 삭제
칸에 들어갈 알맞은 단어를 고르세요. 접 만든 문제 객관식 유형	-	쉬움	초정보 선생님	수정 삭제

블록 기반 코딩
스크래치 유형
엔트리 유형
마이크로비트 유형

텍스트 기반 코딩
프로그래밍 유형
함수형 프로그래밍 유형
유닛 테스트 유형

기본 유형
O/X 유형
주관식 유형
객관식 유형
선긋기 유형
서술형 유형
파일 제출 유형

A



다양한 유형의 문제를 만들고, 시험 및 활동에 활용하실 수 있습니다.

Step 2 문제 내용 작성

문제 내용, 정답 및 해설 작성

제목 * 난이도 * ★★★★★

문제 이름을 입력하세요.

내용

출제 의도

보기의 내용을 입력한 후, 답안을 선택해주세요. 복수 정답 가능

관련시 보기 영역 + 5 -

보기1 보기를 입력해주세요.

보기2 보기를 입력해주세요.

보기3 보기를 입력해주세요.

보기4 보기를 입력해주세요.

보기5 보기를 입력해주세요.

관련시 답안 영역

1번 2번 3번 4번 5번

문제에 대한 해설을 작성합니다. 문제자는 시험이 끝난 후 "시험 열람"이 가능한 시험에서 문제 해설을 볼 수 있습니다.

Step 3 학습맵 설정 및 문제 생성

문제에 해당하는 대단원, 소단원, 학습 요소 설정

문제에 맞는 학습맵을 설정해 주세요. 대단원>소단원>학습요소 순으로 입력해야 설정할 수 있습니다.

대단원 소단원 학습요소

해당 문제 객관식 문제

문항을 입력해주세요.

* 학습맵을 설정하면 학생이 문제를 틀렸을 때, 관련된 콘텐츠를 추천할 수 있어요.

(5) 테마별로 알아보는 사용자 매뉴얼 Q&A

Q 11. 추가로 시험지를 만들어서 평가할 수 있나요?

Step 1 새로 제작할 평가지 종류 선택(시험/과제)

★시험 관리 ➔ 시험/과제 ➔ 추가 시험/과제 ➔ 새 시험/과제 만들기

시험/과제

교과서 시험 [추가 시험/과제](#)

1 교과서 시험 외에 추가로 선생님이 직접 시험/과제를 만들고 학생들이 풀도록 할 수 있습니다.

추가 시험/과제 1

제목 [기존 시험/과제 활용하기](#) [+ 새 시험/과제 만들기](#)

<input type="checkbox"/>	상태	종류	제목	응시 그룹	시작일	종료일	생성자
1	진행 중	시험	우리 주변의 데이터를 찾아보아요 확인하기	전체 학생	제한 없음	제한 없음	초정보 선생님 test_teacher4@goorm.io

[수정](#) [삭제](#)

A

학습 범위와 난이도를 고려하여 손쉽게 시험을 출제하실 수 있습니다.



Step 2 문항 미리 보기 및 시험지에 추가

★ 새 시험 만들기 ➔ 문제 선택

← 새 시험 만들기

기본 설정 > 문제 및 점수 > 응시 환경 > 시험 종료 및 결과

문제 선택

문제 선택 방식: 직접 선택, 조건별 랜덤 선택

● 문제 선택 방식

- 직접 선택: 관리자가 직접 문제를 선택하는 방식입니다. 응시자 모두 동일한 문제를 출제됩니다.
- 조건별 랜덤 선택: 설정한 조건에 맞게 응시자마다 랜덤으로 다른 문제를 출제합니다.

선택한 문제: 전체 0

선택한 문제가 없습니다.
문제 선택하기 버튼을 클릭하여 문제를 선택해 보세요.

+ 문제 선택하기

문제 추가

문제 정보

제목 빈칸에 공통적으로 들어갈 단어를 고르세요.

분류 교과서 문제(정규교과) | 객관식 유형 | 데이터로 바라보는 세상

언어 -

미리보기

우리 주변에는 다양한 ? (이)가 있어요.
한글, 영어와 같은 문자,
나이, 번호와 같은 숫자,
여행 영상, 뉴스 영상과 같은 영상,
학교 종소리, 강아지 소리와 같은 소리 등이 있지요.
이처럼 ? (은)는 다양한 종류가 있으며
우리 주변에서 쉽게 찾을 수 있어요.

대단원 | 문제 모드 | 문제 유형 | 언어 | 난이도 | 태그

초기화 | 객관식 유형 x | 2. 데이터로 바라보는 세상 x

필터 결과 30

	문제 제목	사용 언어	난이도	생성자
1	이미지 데이터를 보고 빠르게 분석한 것을 고르세요. 교과서 문제(정규교과) 객관식 유형 데이터로 바라보는 세상	-	쉬움	콘텐츠 관리자
2	과일 이미지 데이터를 분류한 것입니다. 분류 기준으로 알맞... 교과서 문제(대안인 통합평가) 객관식 유형 데이터로 바라보는 세상	-	쉬움	콘텐츠 관리자
3	과일 이미지 데이터를 분류한 것입니다. 분류 기준으로 알맞... 교과서 문제(정규교과) 객관식 유형 데이터로 바라보는 세상	-	쉬움	콘텐츠 관리자
4	문자 데이터를 수집하는 방법으로 옳지 않은 것을 고르세요. 교과서 문제(정규교과) 객관식 유형 데이터로 바라보는 세상	-	쉬움	콘텐츠 관리자
5	빈칸에 공통적으로 들어갈 단어를 고르세요.	-	쉬움	콘텐츠 관리자

① [문제 선택하기] 클릭

② 문항 목록과 문제 미리 보기 가능

(5) 테마별로 알아보는 사용자 매뉴얼 Q&A

Q 13. 원하는 프로그래밍 언어로 실습 환경을 구성할 수 있나요?

A

[실습 환경]에서 스크래치, 엔트리, 마이크로비트 등 다양한 코딩 실습 환경을 사용하여 수업을 구성할 수 있습니다.



Step 1 실습 환경 설정

★ 시험 관리 → 문제 → 직접 만든 문제 → 새 문제 만들기

문제

교과서 문제 AI 맞춤 학습 문제 부가 학습 문제 직접 만든 문제

1 직접 만든 문제

- 교과서 문제 외에 추가로 직접 문제를 만들고 학생들이 풀도록 할 수 있습니다.
- 시험에 포함된 문제를 수정할 경우 시험에 영향을 줄 수 있습니다.

난이도 ▾ 문제 모드 ▾ 문제 유형 ▾ 언어 ▾ 태그 ▾

문제 8 문제 내려받기

<input type="checkbox"/>	제목 ▾	사용 언어	난이도 ▾	생성자 ▾	
1	'데이터'라는 단어를 들어 본 경험이 있다. 직접 만든 문제 O/X 유형	...	-	쉬움	천재 선생님
2	프로그램이 무엇인지 알고, 프로그램을 만들어 본 경험이 있다. 직접 만든 문제 O/X 유형	...	-	쉬움	천재 선생님

블록 기반 코딩

스크래치 유형

엔트리 유형

마이크로비트 유형

텍스트 기반 코딩

프로그래밍 유형

함수형 프로그래밍 유형

유닛 테스트 유형

기본 유형

O/X 유형

주관식 유형

객관식 유형

선긋기 유형

서술형 유형

파일 제출 유형

Q 학생들에게 과제를 출제할 수 있나요?

A

선생님은 원하는 형태로 다양한 유형의 과제를 출제할 수 있습니다.



Step 1 과제 출제

★시험 관리 ➔ 시험/과제 ➔ 추가 시험/과제 ➔ 새 시험/과제 만들기

기존 과제 가져오기 x

부가 학습 과제 내가 만든 과제

클래스 상관 없이 내가 만든 과제를 가져올 수 있습니다.

과제 선택

정보 기기는 내 친구 과제 x 적용하기

과제 검색

정보 기기는 내 친구 과제
클래스 : 초등 교과서

선택한 과제가 없습니다.

닫기 가져오기



문제 추가 x

문제 정보

제목 아버지, 투이 중 텍스트 인식 기술을 사용한 사람을 고르세요.

분류 교과서 문제(정규교과) | 객관식 유형 | 인공지능과 함께 사는 삶

언어 -

미리보기

아바지 투이

대단원 | 문제 모드 | 문제 유형 | 언어 | 난이도 | 태그

초기화 객관식 유형 x

필터 결과 135

<input type="checkbox"/>	문제 제목	사용 언어	난이도	생성자
<input type="checkbox"/>	음성 인식을 활용한 사례가 아닌 것을 고르세요. 교과서 문제(정규교과) 객관식 유형 인공지능과 함께 사는 삶	-	쉬움	콘텐츠 관리자
<input type="checkbox"/>	아버지, 투이 중 텍스트 인식 기술을 사용한 사람을 고르세요. 교과서 문제(정규교과) 객관식 유형 인공지능과 함께 사는 삶	-	보통	콘텐츠 관리자
<input type="checkbox"/>	이미지 인식 기술을 활용한 사례가 아닌 것을 고르세요. 교과서 문제(정규교과) 객관식 유형 인공지능과 함께 사는 삶	-	쉬움	콘텐츠 관리자
<input type="checkbox"/>	우리 생활 속에서 사용되는 인공지능 기술을 알맞게 짝지은 ... 교과서 문제(정규교과) 객관식 유형 인공지능과 함께 사는 삶	-	보통	콘텐츠 관리자
<input type="checkbox"/>	엔트리 오브젝트를 다음 명령어로 프로그래밍하여 실행했을 ... 교과서 문제(정규교과) 객관식 유형 재미있는 프로그래밍	-	쉬움	콘텐츠 관리자

새로운 시험지 제작하기(문항 선택 화면)

기존에 제작해 놓은 시험지를 활용하여 새로운 과제 만들기

_memo

